

**TED ATAKENT 2. ORTAOKULLAR ARASI  
AKIL VE ZEKA OYUNLARI  
YARIŞMASI**

09:40 - 10:10 (30 Dakika)

**1. BÖLÜM  
Akıl Oyunları**

1.Patika	: 38 Puan
2.Hazine Avı	: 55 Puan
3.Yıldız Savaşları	: 27 Puan
4.Adalar	: 52 Puan
5.Amiral Battı	: 54 Puan
6.ABC Bağlamaca	: 21 Puan
7.Apartmanlar	: 53 Puan

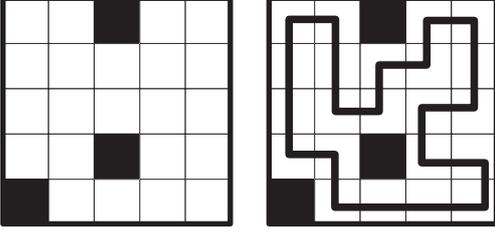
---

**300 Puan**



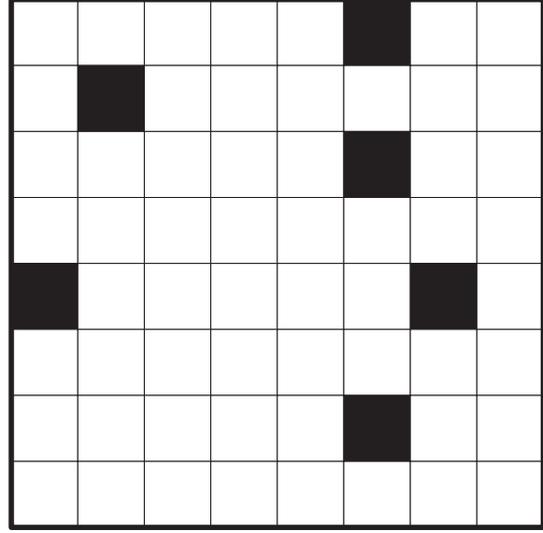
**1.Patika**

Diyagramdaki beyaz hücrelerin tamamından yatay veya dikey ilerleyerek geçen bir patika çizin. Patika kendini kesemez. Patika siyah hücrelerden geçemez.

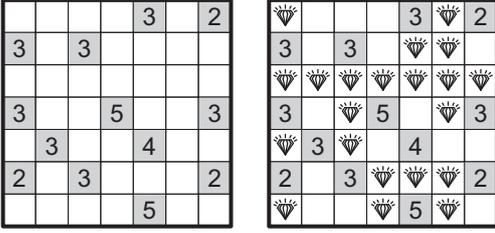


**Cevap Anahtarı:** Toplam köşe sayısını yazın.  
Örnek için cevap şöyle olurdu:

16

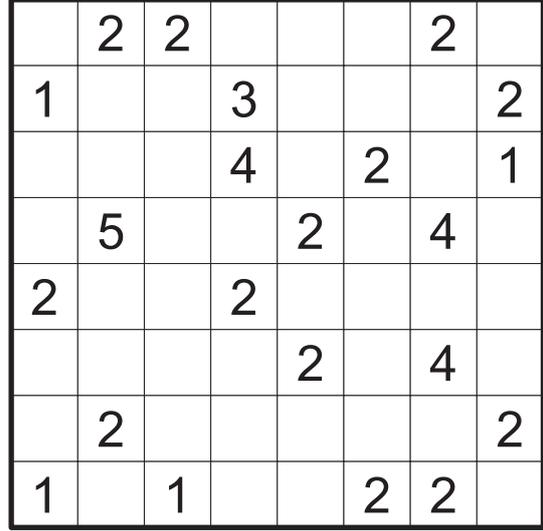
**2.Hazine Avı**

Rakamlar çevrelerindeki komşu hücrelerde kaç elmas olduğunu gösteriyor. Diyagramdaki tüm elmasların yerini bulun.

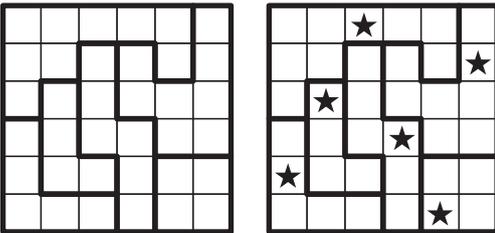


**Cevap Anahtarı:** Her satır için o satırda yer alan toplam elmas sayısını yukarıdan aşağıya olacak şekilde yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

2 2 7 2 2 3 3

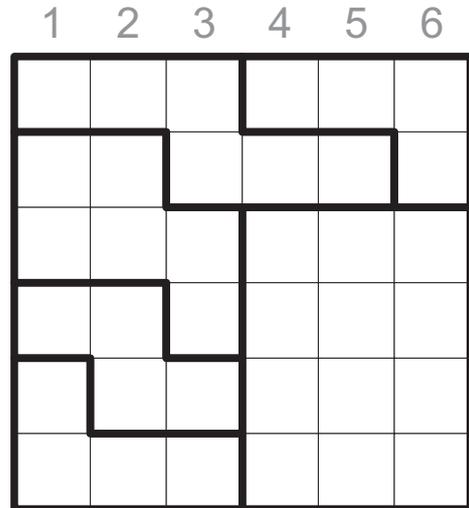
**3.Yıldız Savaşları**

Diyagramdaki her satıra, sütuna ve kapalı alana bir yıldız yerleştirin. Yıldızlar birbirlerine çaprazdan da olsa değemezler.



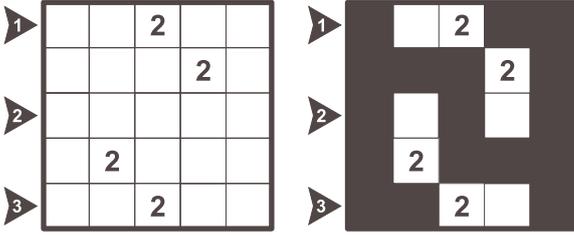
**Cevap Anahtarı:** Her satırdaki yıldızın kaçınıcı hücrede olduğunu yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

3 6 2 4 1 5



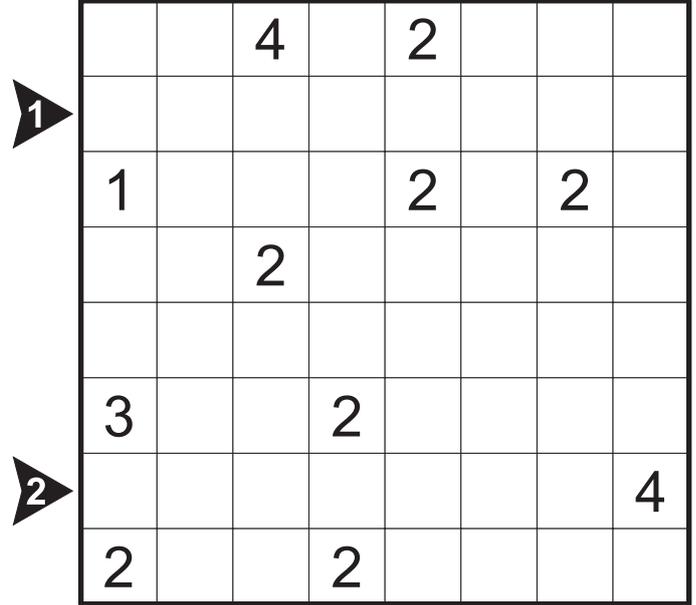
## 4.Adalar

Bazı kareleri siyaha boyayarak öyle bir deniz oluşturun ki; oluşan her adanın içinde bir sayı olsun ve bu sayı adanın alanını gösterebilir. Deniz oluşturan bütün siyah hücreler birbirine bağlantılı olmalı ve hiçbir yerde 2x2'lik deniz parçası oluşmamalıdır.



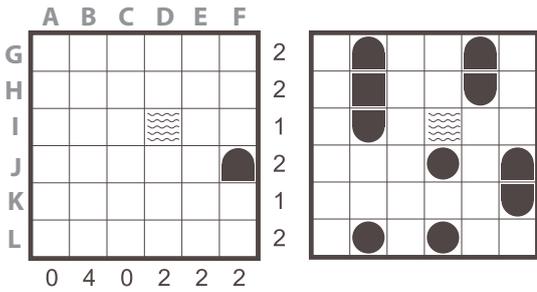
**Cevap Anahtarı:** Ok ile gösterilen satırlardaki deniz parçalarının uzunluklarını belirtin. Örnek için cevap şöyle olurdu:

- 1 1,2  
2 1,1,1  
3 2,1



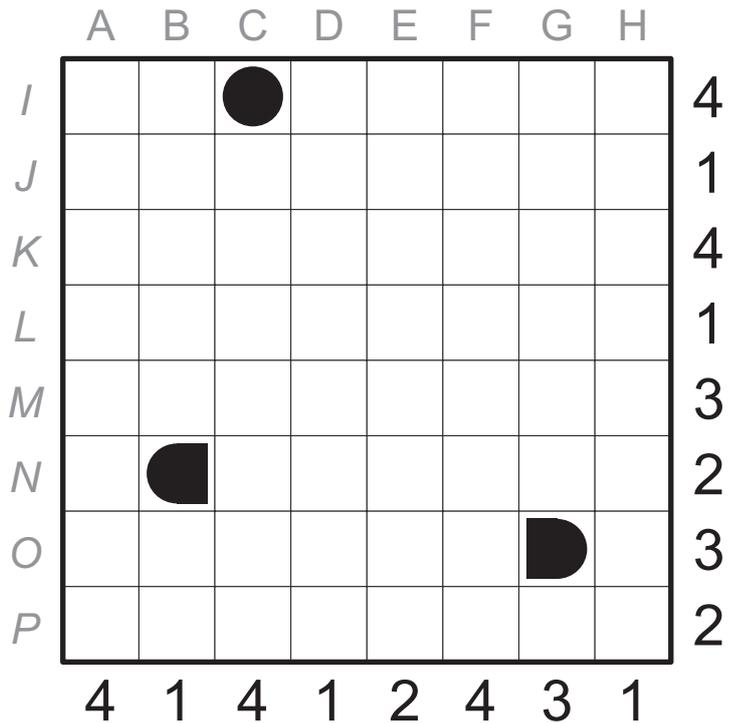
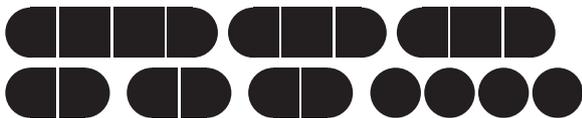
## 5.Amiral Battı

Diyagrama altındaki gemileri yatay ya da dikey öyle yerleştirin ki hiçbiri birbirine çaprazdan da olsa değmesin. Diyagramın dışındaki sayılar, o satır ya da sütunda bulunan gemi parçalarının sayısıdır. Deniz bulunan hücelere gemi yerleşemez.



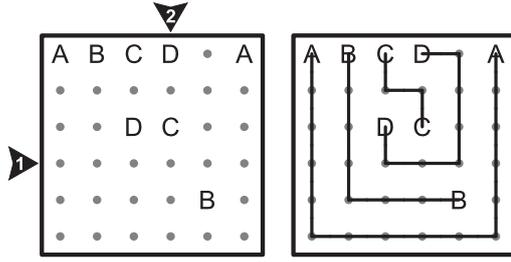
**Cevap Anahtarı:** Tek parçalı gemilerin koordinatlarını yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

- EJ BL DL

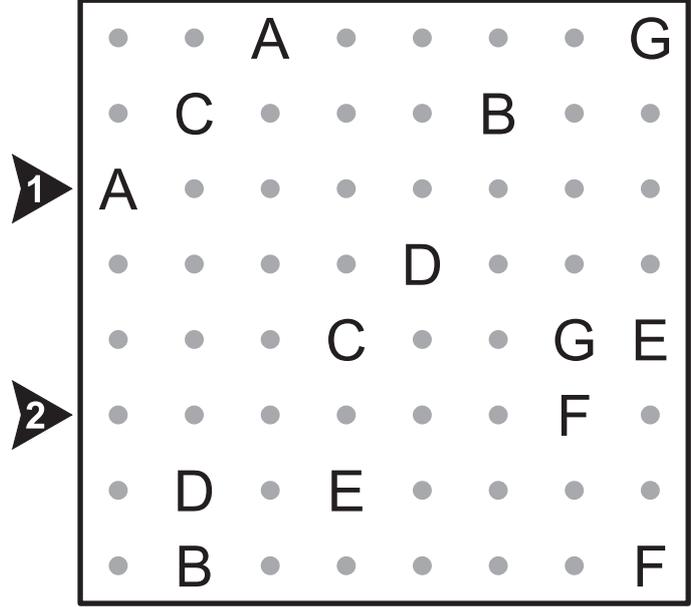
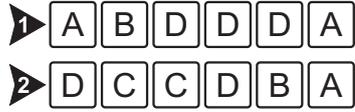


## 6.ABC Bağlamaca

Tüm noktaları kullanarak aynı harfleri birbirine bağlayın. Yalnızca yatay ve dikey çizgiler kullanın ve bağlantılarınızın kesişmemesine dikkat edin.

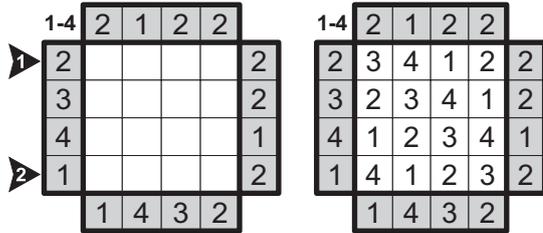


**Cevap Anahtarı:** İşaretli satır ya da sütunların içeriğini, o doğrultuda yer alan çizgilerin hangi harfe ait olduğunu gösterecek şekilde, ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

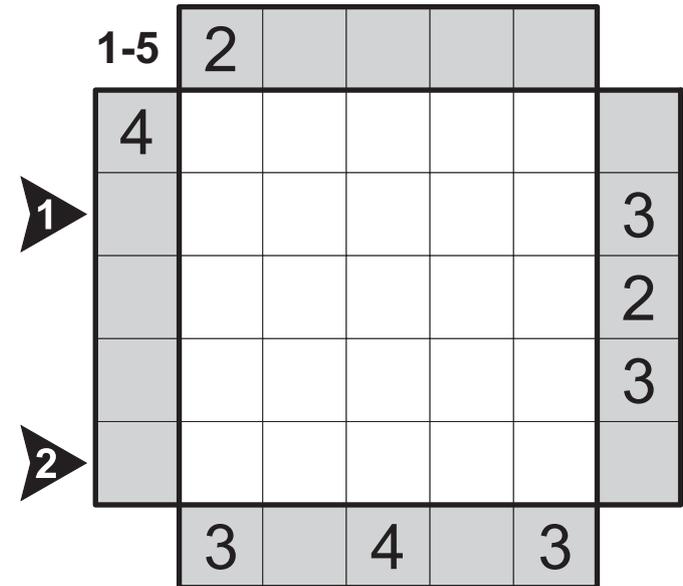
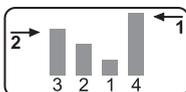


## 7.Apartmanlar

Her satır ve her sütunda, verilen aralıktaki rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Her rakam, yüksekliği o rakam kadar olan bir apartmanı temsil etmektedir. Diyagramın dışındaki sayılar, o yönden bakıldığında daha yüksek apartmanlarca gizlenmeyip görülebilen apartman sayısını vermektedir.



**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:



**TED ATAKENT 2. ORTAOKULLAR ARASI  
AKIL VE ZEKA OYUNLARI  
YARIŞMASI**

10:20 - 10:40 (20 Dakika)

**2. BÖLÜM  
Matematik Oyunları**

1.Çarpmaca	: 64 Puan
2.Kendoku	: 54 Puan
3.İşlem Karesi	: 36 Puan
4.Sayı Bulmaca	: 25 Puan
5.İşlem Karala	: 21 Puan

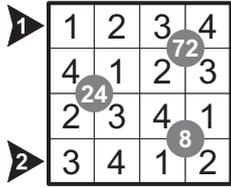
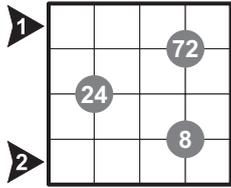
---

**200 Puan**

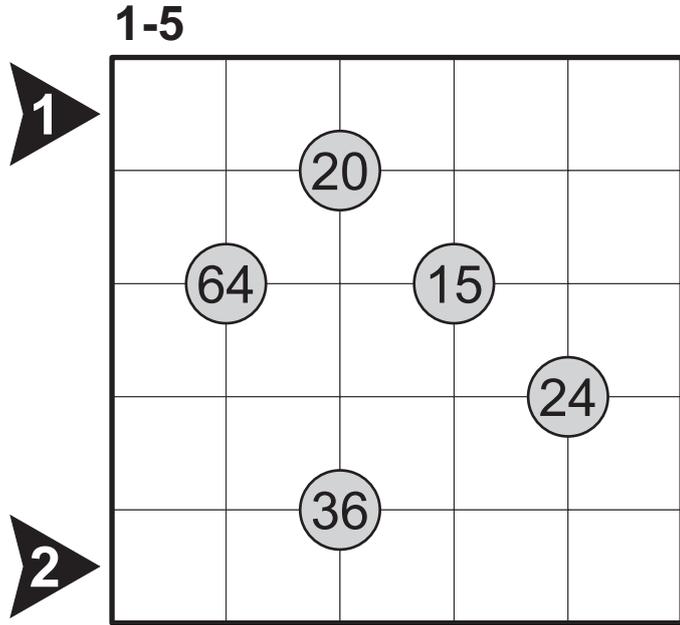
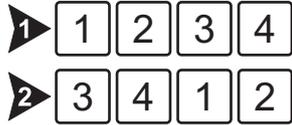


## 1.Çarpmaca

Her satır ve her sütunda 1'den 4'e rakamları birer kez kullanarak diyagramı doldurun. Çemberlerin çevrelerindeki dört karedeki rakamların çarpımını göstermektedir.

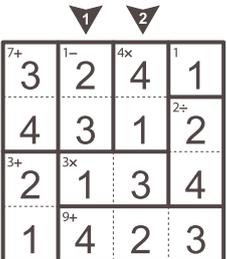
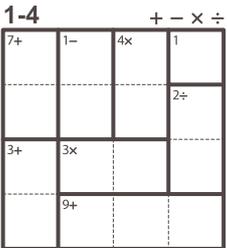


**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satırın içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:



## 2.Kendoku

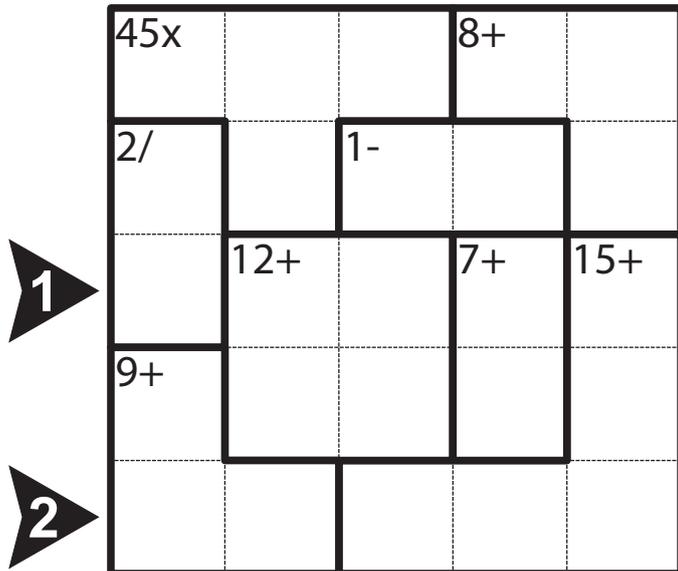
Her satır ve her sütunda 1'den n'e tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Kalın çizgiyle belirtilmiş her bölgenin köşesindeki sayı, o bölgenin içindeki rakamların gösterilen matematiksel işaretle hesaplanmış sonucunu vermektedir. Bir bölge içerisinde rakam tekrarı olabilir.



**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:



## 1-5



## 3. İşlem Karesi

1'den 9'a rakamları sadece birer kez kullanarak diyagram dışında verilmiş olan eşitlikleri sağlayın. Matematiksel işlem öncelikleri geçerlidir. Örneğin  $3+1 \times 5=8$  olmalıdır.

	+		-	=	11
/		+		/	
	x		x	=	24
+		+		+	
	+		x	=	49
=		=		=	
6		24		7	

6	+	7	-	2	=	11
/		+		/		
3	x	8	x	1	=	24
+		+		+		
4	+	9	x	5	=	49
=		=		=		
6		24		7		

**Cevap Anahtarı:** Her satır için rakamları soldan sağa yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1. Satır

2. Satır

3. Satır

	+		+	=	22
x		/		+	
	+		+	=	9
x		-		-	
	x		-	=	0
=		=		=	
28		0		6	

## 4.Sayı Bulmaca

0'dan 9'a rakamların içinden herhangi birbirinden farklı 3 rakam seçilerek 3 basamaklı bir sayı oluşturulmuştur ve bu sayı 0 ile başlayamaz. Her "-", aranan sayıya ait doğru bir rakamı yanlış bir yerde bulduğunuzu, her "+" ise aranan sayıya ait doğru bir rakamı doğru yerde bulduğunuzu gösteriyor.

7	2	1	-2
4	1	2	+1
9	2	5	-1
3	7	0	+2
			+3

7	2	1	-2
4	1	2	+1
9	2	5	-1
3	7	0	+2
3	7	2	+3

**Cevap Anahtarı:** Sayıyı yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	7	4	-1
4	3	8	-1
8	7	5	+1
9	8	6	+1
			+3

## 5. İşlem Karala

İki hücreyi karalayarak eşitlikleri sağlayın. Matematiksel işlem öncelikleri geçerlidir, yani çarpma ve bölme işlemi toplama ve çıkarma işleminden önce yapılır. Örneğin  $3+1 \times 5=8$  olmalıdır.

1	5	x	8	+	1	6	=	1	2	x	1	0	+	8	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

1	5	x	8	+	1		=	1	2	x	1	0	+		1
---	---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---	---	--	---

**Cevap Anahtarı:** Eşitliği sağlayan işlemi yazın.  
Örnek için cevap şöyle olurdu:

15	x	8	+	1	=	12	x	10	+	1
----	---	---	---	---	---	----	---	----	---	---

1	6	7	9	-	8	1	=	7	7	+	9	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

**TED ATAKENT 2. ORTAOKULLAR ARASI  
AKIL VE ZEKA OYUNLARI  
YARIŞMASI**

10:50 - 11:10 (20 Dakika)

**3. BÖLÜM  
Karma Sudoku**

- 1.Bölgesel - Ardışksız Sudoku : 55 Puan  
2.Toplamlı - At Hamlesiz Sudoku : 77 Puan  
3.Bölgesel- Köşegen Sudoku : 68 Puan

---

**200 Puan**



## 1.Bölgesel Ardışksız Sudoku

Her satır, her sütun ve kalın çizgilerle sınırları belirlenmiş her bölgede 1'den 6'ya tüm rakamlar tam birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Ayrıca, birbirine kenardan komşu herhangi iki hücrede ardışık sayılar yer almaz.

		4				3
1						
2						

1	4	6	2	5	3
5	2	4	6	3	1
3	6	2	4	1	5
6	3	5	1	4	2
2	5	1	3	6	4
4	1	3	5	2	6

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	5	2	4	6	3	1
2	2	5	1	3	6	4

1						
	6			1		
	1			6		
	4			3		
	2			5		
2						

## 2.Toplamlı At Hamlesiz Sudoku

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle belirlenmiş her bölgede 1'den 6'ya tüm rakamları birer kez yer alacak şekilde diyagrama doldurun. Kesik çizgilerle belirlenmiş bölgelerdeki sayıların toplamı sol köşelerinde verildi. Herhangi bir kesikli bölge içinde rakam tekrarı olamaz. Aynı rakamlar birbirlerini at hamlesi ile tehdit edemezler.

9		4		17	
10	6				
	11	6	10		
			8		7
6		9	12		
		11			

9	5	4	3	1	2	6
10	6	2	1	3	4	5
	3	6	2	4	5	1
	1	5	4	2	6	3
6	2	1	5	6	3	4
	4	3	6	5	1	2

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	6	2	1	3	4	5
2	4	3	6	5	1	2

↻	↻	↻	↻	↻	↻
↻	↻	↻	↻	↻	↻
↻	↻	↻	↻	↻	↻
↻	↻	↻	↻	↻	↻

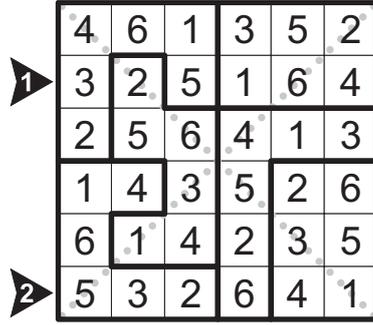
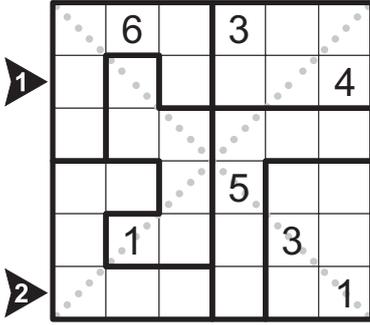
1

13		10	11		4
	9				
7		9		3	
	4	6	6	11	
3				15	
	11		4		

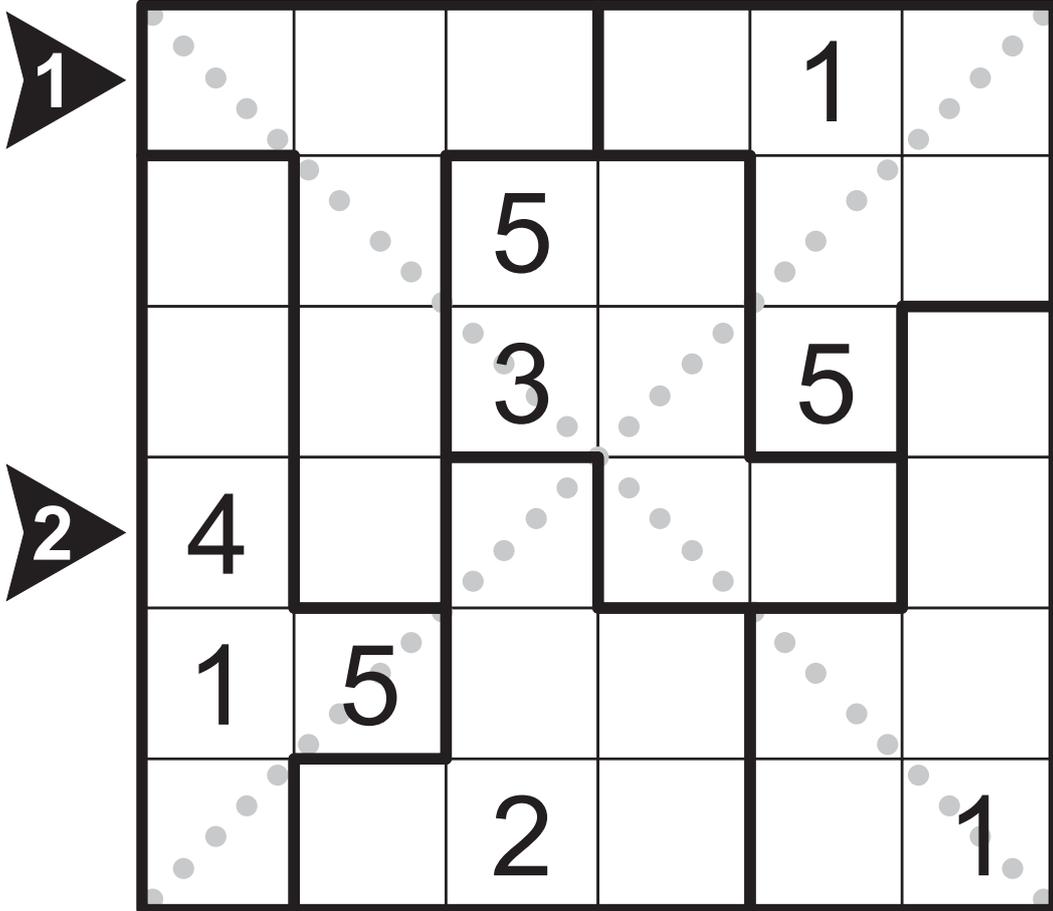
2

## 3.Bölgesel Köşegen Sudoku

Her satır, her sütun, her iki ana köşegen boyunca ve kalın çizgilerle sınırları belirlenmiş her bölgede 1'den 6'ya tüm rakamlar tam birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.



**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:



## 1.OYUN AKŞAMI

Dört arkadaş, hafta boyunca her akşam farklı bir oyun oynadılar ve her oyunu farklı biri kazandı. Hangi gün, hangi oyun oynandı ve kim kazandı bulunuz.

1. Ayşe, Cuma günü oynanan oyunu kazanmadı.
2. Pazartesi, Catan veya Scrabble oynanmadı.
3. Birol Scrabble oyununu kazandı.
4. Kadınlar, Çarşamba ve Cuma günü oynanan oyunları kazandı.
5. Demet Dixit oyununu kazandı.

	CATAN	DİXİT	SCRABBLE	SET	PAZARTESİ	ÇARŞAMBA	CUMA	PAZAR
AYŞE								
BİROL								
CAN								
DEMET								
PAZARTESİ								
ÇARŞAMBA								
CUMA								
PAZAR								

Kişi	OYUN	GÜN
AYŞE		
BİROL		
CAN		
DEMET		

## 2.AKIL OYUNLARI

Akıl oyunlarına meraklı dört yarışmacı, en sevdikleri oyunlar sorulduğunda farklı cevaplar verdiler. Yarışmacıların hepsinin yaşları ve yaşadıkları şehirler farklı. Kimin, hangi oyunu sevdiğini, kaç yaşında olduğunu ve hangi şehirde yaşadığını bulun.

1. Çit seven yarışmacı 12 yaşında ancak bu kişi Hataylı değil.
2. Artvinli yarışmacı Apartmanlar seviyor.
3. Ece, Cem'den tam iki yaş daha büyük.
4. Sudoku meraklısı, Ali'den bir yaş büyük, Erzurumlu yarışmacıdan ise bir yaş küçük.

	APARTMANLAR	ÇİT	KAKURO	SUDOKU	11	12	13	14	ARTVİN	BOLU	ERZURUM	HATAY
ALİ												
CEM												
ECE												
NAZ												
ARTVİN												
BOLU												
ERZURUM												
HATAY												
11												
12												
13												
14												

AD	OYUN	YAŞ	ŞEHİR
ALİ			
CEM			
ECE			
NAZ			

## 3.SPOR&amp;MÜZİK

Farklı spor dalıyla ilgilenen ve farklı müzik aleti çalan dört arkadaşın meslekleri de farklıdır. İpuçlarına göre herkesin spor dalı, müzik aleti ve mesleğini eşleştirin.

1. Yüzücü keman çalıyor.
2. Doktor Defne keman veya piyano çalmadı.
3. Zeynep ne basketbol oynadı ne de keman çaldı.
4. Meral'in ilgilendiği spor ve çaldığı aletin ilk harfi aynı.
5. Pilot bağlama çalıyor fakat yüzücü değil.
6. Eczacı, keman çalan kişi ve futbolcu ayrı kişiler.
7. Avukat, basketbolcu ve piyanist farklı kişiler.

	AVUKAT	DOKTOR	ECZACI	PİLOT	BASKETBOL	FUTBOL	TENİS	YÜZME	BAĞLAMA	FLÜT	KEMAN	PİYANO
DEFNE												
HAZAL												
MERAL												
ZEYNEP												
BAĞLAMA												
FLÜT												
KEMAN												
PİYANO												
BASKETBOL												
FUTBOL												
TENİS												
YÜZME												

AD	MESLEK	SPOR	MÜZİK ALETİ
DEFNE			
HAZAL			
MERAL			
ZEYNEP			

# BÖLÜM

## 3

OKUL ADI:

MANTIK OYUNLARI

### CEVAP İSTEK KAĞIDI

PUAN

#### 1.OYUN AKŞAMI (100 Puan)

KİŞİ	OYUN	GÜN
AYŞE		
BİROL		
CAN		
DEMET		

#### 2.AKIL OYUNLARI (150 Puan)

AD	OYUN	YAŞ	ŞEHİR
ALİ			
CEM			
ECE			
NAZ			

#### 3.SPOR&MÜZİK (150 Puan)

AD	MESLEK	SPOR	MÜZİK ALETİ
DEFNE			
HAZAL			
MERAL			
ZEYNEP			

# BÖLÜM

# 1

## AKIL OYUNLARI

## CEVAP ANAHTARI ORTAOKUL

PUAN

### 1.Patika (38 Puan)

48

### 2.Hazine (55 Puan)

2 2 3 2 5 0 4 1

### 3.Yıldız Savaşları (27 Puan)

6 4 2 5 3 1

### 4.Adalar (52 Puan)

1 2-3-1 2 6

### 5.Amiral Battı (54 Puan)

CI AL AP CP

### 6.ABC Bağlamaca (21 Puan)

1 A B B B B C C G

2 B D F F F F F E

### 7.Apartmanlar (53 Puan)

1 2 3 4 1 5 2 3 4 1 5 2

# BÖLÜM 2

## CEVAP ANAHTARI ORTAOKUL

### MATEMATİK OYUNLARI

#### 1.Çarpmaca (64 Puan)

1	3	5	2	4	1
2	1	3	4	5	2

#### 2.Kendoku (54 Puan)

1	2	4	1	3	5
2	4	2	5	1	3

#### 3.İşlem Karesi (36 Puan)

1.Satır	2.Satır	3.Satır
7 6 9	1 3 5	4 2 8

#### 4.Sayı Bulmaca (25 Puan)

945

#### 5.İşlem Karala (21 Puan)

167 - 81 = 77 + 9

# BÖLÜM 3

## CEVAP ANAHTARI ORTAOKUL

### KARMA SUDOKU

#### 1.Bölgesel - Ardışksız Sudoku (55 Puan)

1	5	3	6	2	4	1
2	3	5	1	4	2	6

---

#### 2.Toplamlı - At Hamlesiz Sudoku (77 Puan)

1	6	2	1	5	4	3
2	2	6	5	1	3	4

---

#### 3.Bölgesel- Köşegen Sudoku (68 Puan)

1	5	2	4	6	1	3
2	4	3	1	2	6	5



# BÖLÜM 5

## CEVAP ANAHTARI ORTAOKUL

### PATİKA OLUŞTURMA

#### 1.Patika Oluşturma (MAVİ)

D	E
A	B
F	C

#### 2.Patika Oluşturma (TURUNCU)

F	A
C	B
D	E

#### 3.Patika Oluşturma (YEŞİL)

G	C	F
H	A	B
E	I	D

#### 4.Patika Oluşturma (SARI)

H	D	E
B	I	A
F	C	G

# BÖLÜM

# 6

## CEVAP İSTEK KAĞIDI ORTAOKUL

### SUDOKU ZİNCİRİ

#### 1.Ardışksız Sudoku (80 Puan)

1	3	5	1	4	2	6
2	6	2	4	1	5	3

#### 2.Bölgesel Sudoku (80 Puan)

1	2	6	5	1	4	3
2	6	5	1	3	2	4

#### 3.At Hamlesiz Sudoku (80 Puan)

1	1	4	5	3	2	6
2	4	5	3	1	6	2

#### 4.Köşegen Sudoku (80 Puan)

1	2	5	4	6	1	3
2	5	6	3	2	4	1

#### 5.Toplamlı Sudoku (80 Puan)

1	3	4	2	5	1	6
2	2	5	3	1	6	4

#### 6.Klasik Sudoku (200 Puan)

1	6	4	8	9	5	3	1	7	2
2	5	6	4	1	3	7	2	9	8

# FİNAL CEVAP ANAHTARI

1.TUR - At Hamlesiz Sudoku

6	2	4	1	5	3
1	5	3	6	2	4
5	3	6	2	4	1
2	4	1	5	3	6
4	1	5	3	6	2
3	6	2	4	1	5

2.TUR - Hazine Avı

●	2	2		3	●	●
1		●	●	●	3	
	3	●	●	5		1
●		3	●	3	●	
2		2			3	●
●	1		●		●	2
		2	●	3	1	

3.TUR - Apartmanlar

					3	
	4	5	3	2	1	4
4	1	2	4	5	3	
4	2	3	1	4	5	
3	3	4	5	1	2	
1	5	1	2	3	4	

4.TUR - Amiral Battı

	●							1
				●	●	●	●	4
●	●	●						3
				●		●	●	3
								0
●	●					●	●	5
				●				1
				●		●	●	3
	2	3	1	2	2	3	3	4

5.TUR - Bölgesel Sudoku

2	3	4	5	6	1
6	1	2	3	4	5
5	4	1	6	2	3
4	6	5	1	3	2
1	2	3	4	5	6
3	5	6	2	1	4

6.TUR - Kendoku

5	4	1	3	2
3	2	4	1	5
4	3	2	5	1
2	1	5	4	3
1	5	3	2	4

# BÖLÜM

## 5

OKUL ADI:

### PATİKA OLUŞTURMA

PUAN

## CEVAP İSTEK KAĞIDI

1.Patika Oluşturma (MAVİ)  
(75 Puan)


2.Patika Oluşturma (TURUNCU)  
(75 Puan)


3.Patika Oluşturma (YEŞİL) - (125 Puan)


4.Patika Oluşturma (SARI) - (125 Puan)


## 6.KLASİK SUDOKU

	7			<b>A</b>	8			
<b>1</b>							<b>B</b>	<b>C</b>
	<b>D</b>		<b>E</b>	7	<b>F</b>		9	8
					7	<b>G</b>	8	
	8				9		<b>H</b>	<b>I</b>
		<b>J</b>					6	9
			9	<b>M</b>				5
<b>2</b>	<b>K</b>					7	<b>N</b>	
		8	<b>L</b>			9	<b>O</b>	

<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>E</b>	<b>F</b>	<b>G</b>	<b>H</b>	<b>I</b>	<b>J</b>	<b>K</b>	<b>L</b>	<b>M</b>	<b>N</b>	<b>O</b>
----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

## 1.ARDIŞIKSIZ SUDOKU

	6			3	
		5	2		
1					A
2			B		
C		6	3		
	1			4	

A	B	C
---	---	---

## 2.BÖLGESEL SUDOKU

	3	F				2
1						
			6	2		
		E	3	4		
2				D		
	1					5

D

E

F

## 3.AT HAMLESİZ SUDOKU

	<b>H</b>		2	6		
		1			3	
<b>1</b>						<b>G</b>
		6		<b>I</b>	5	
<b>2</b>			3	1		

<b>G</b>
----------

<b>H</b>
----------

<b>I</b>
----------

## 4.KÖŞEĞEN SUDOKU

		6	4		
					L
J	4			6	
	3			2	
K					
		1	5		

1

2

## 5.TOPLAMLI SUDOKU

	8	12	5		11	M
1				6		
	14			8		6
	8	N	9	7		
2				12		7
	7		6			

M
---

N
---

O
---

# BÖLÜM

# 6

OKUL ADI:

SUDOKU ZİNCİRİ

## CEVAP İSTEK KAĞIDI

### 1.Ardışksız Sudoku (80 Puan)

1

2

### 2.Bölgesel Sudoku (80 Puan)

1

2

### 3.At Hamlesiz Sudoku (80 Puan)

1

2

### 4.Köşegen Sudoku (80 Puan)

1

2

### 5.Toplamlı Sudoku (80 Puan)

1

2

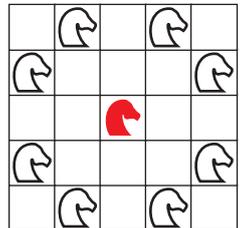
### 6.Klasik Sudoku (200 Puan)

1

2

## 1.TUR - AT HAMLESİZ SUDOKU

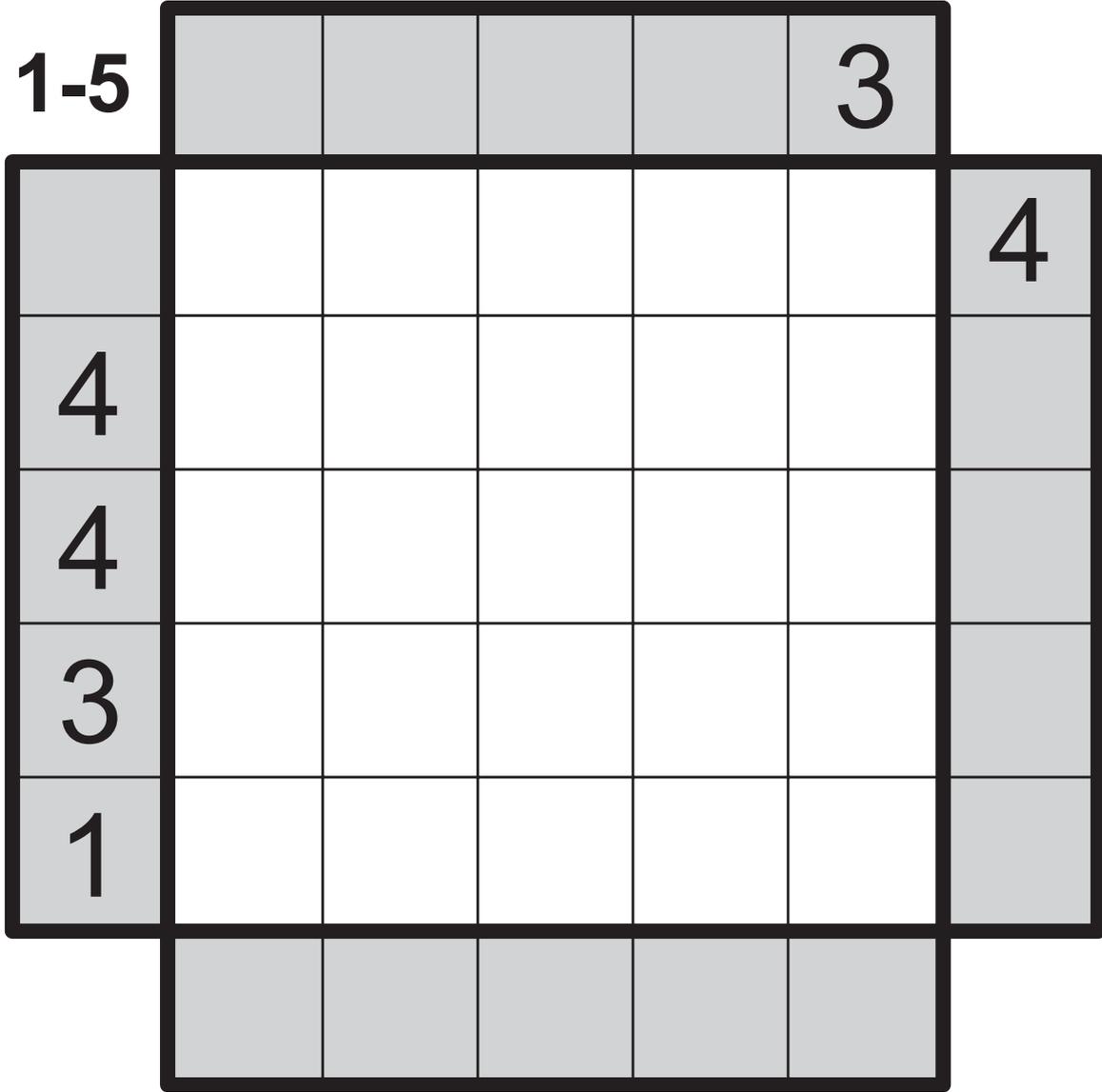
6					3
	5			2	
	1			6	
3					5



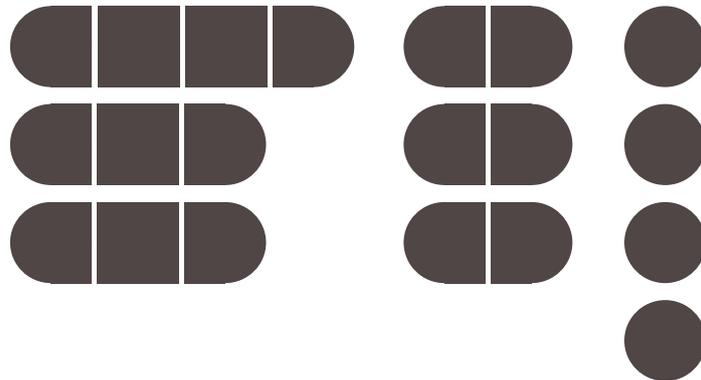
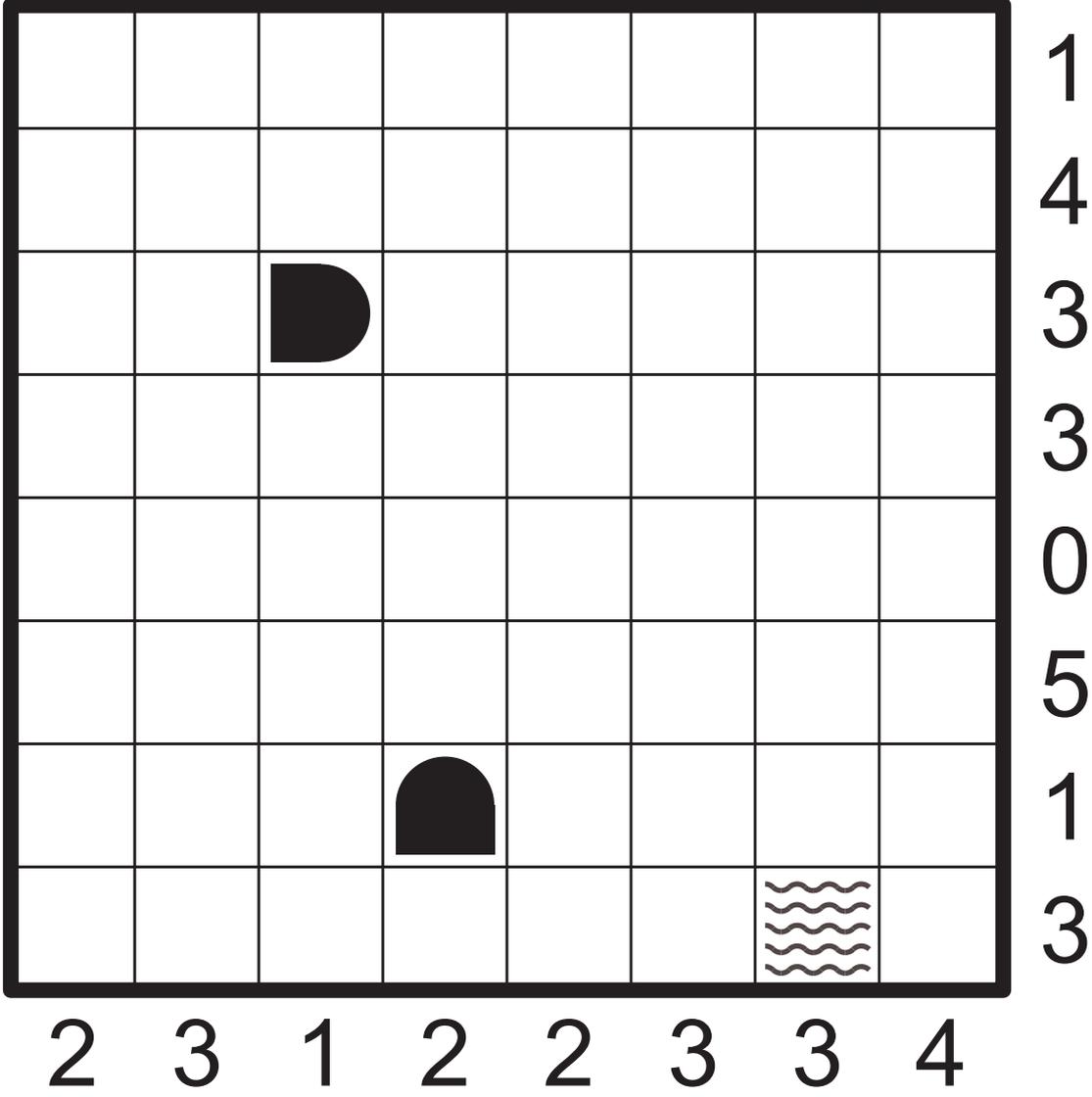
## 2.TUR - HAZİNE AVI

	2	2		3		
1					3	
	3			5		1
		3		3		
2		2			3	
	1					2
		2		3	1	

## 3.TUR - APARTMANLAR



4.TUR - AMİRAL BATTI



## 5.TUR - BÖLGESEL SUDOKU

	3			6	
		2	3		
5					3
4					2
		3	4		
	5			1	

## 6.TUR - KENDOKU

1-5

60x		3x		3-
	2/			
12x		3-	15+	2-
2x				
9+				