

# TED ATAKENT 2. LİSELER ARASI AKIL VE ZEKA OYUNLARI YARIŞMASI

09:40 - 10:10 (30 Dakika)

## 1. BÖLÜM Akıl Oyunları

1.Yajilin	: 65 Puan
2.Hazine Avı	: 34 Puan
3.Yıldız Savaşları	: 22 Puan
4.LITS	: 51 Puan
5.Çadır	: 27 Puan
6.Kropki	: 36 Puan
7.Domino	: 65 Puan

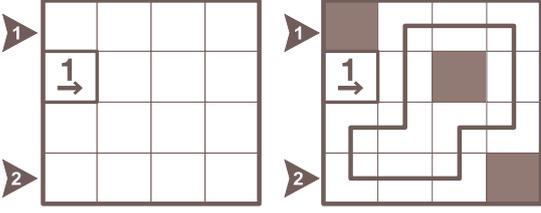
---

**300 Puan**

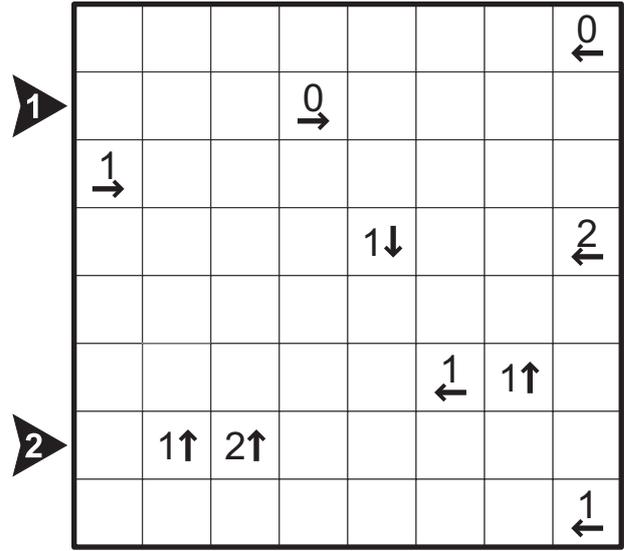


## 1.Yajilin

Bazı hücreler karalanacak ve kalan tüm hücrelerden, kendisini kesmeyen tek bir kapalı yol geçirilecektir. Diyagramdaki rakamlar ilgili doğrultuda kaç hücre karalanacağını göstermektedir. Karalanmış hücreler birbirine kenardan değemez. Rakam bulunan hücrelerden yol geçemez.

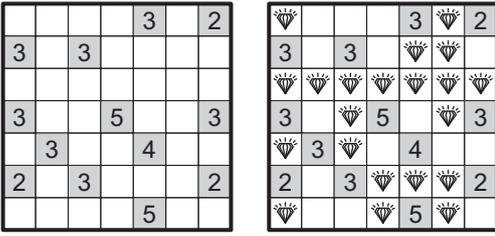


**Cevap Anahtarı:** Ok ile gösterilen satırı yazın. Karalı hücreler için X, köşeler için L, düz çizgiler için I kullanın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

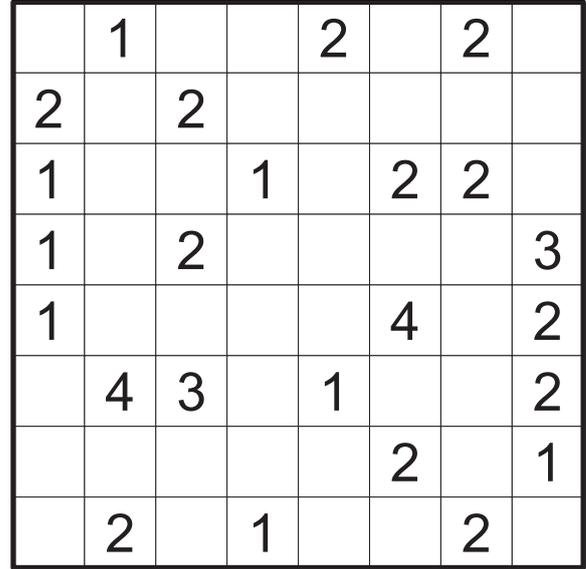


## 2.Hazine Avı

Rakamlar çevrelerindeki komşu hücrelerde kaç elmas olduğunu gösteriyor. Diyagramdaki tüm elmasların yerini bulun.



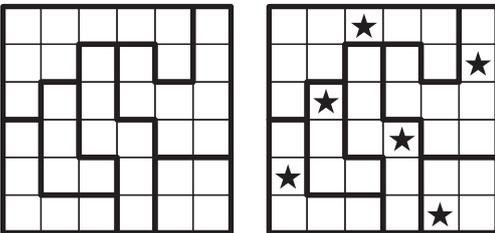
**Cevap Anahtarı:** Her satır için o satırda yer alan toplam elmas sayısını yukarıdan aşağıya olacak şekilde yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:



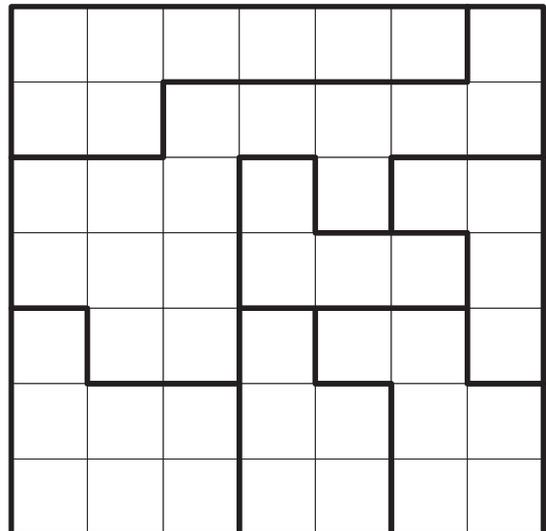
## 3.Yıldız Savaşları

Diyagramdaki her satıra, sütuna ve kapalı alana iki yıldız yerleştirin. Yıldızlar birbirlerine çaprazdan da olsa değemezler.

**Cevap Anahtarı:** Her satırdaki ilk yıldızın kaçını hücrede olduğunu yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:



1 2 3 4 5 6 7



## 4.LITS

Her bölgede bir tetrominno şekli olacak dört hücreyi karalayın. Tetrominolar döndürülebilir ve/veya ters çevirilebilir. Tüm karalı hücreler birbiriyle kenardan bağlantılı olmalı ve diyagramın hiç bir yerinde 2x2 karalı alan bulunmamalıdır. Aynı tetrominolar birbirine kenardan komşu olamazlar, ancak çaprazdan değebilirler.

**Cevap Formu:** Ok işaretli satırlardaki parçaların harf karşılığını yazın. Boş hücreler için A kullanın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1 L A S A I  
2 A S A L I

## 5.Çadır

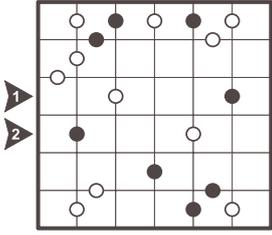
Diyagramdaki her ağaca kenardan bağlı birer çadır bulunmaktadır. Çadırlar birbirlerine çaprazdan da olsa değemezler, ancak başka çadırların ağaçlarına değebilir. Diyagramın dışındaki sayılar, o sayır veya sütundaki toplam çadır sayısını göstermektedir.

**Cevap Formu:** Yukarıdan aşağıya sırayla her satır için ilk çadırın kaçınıcı karede olduğu belirtin. Boş satırlar için "x" yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

3 1 6 1 6 3 1

## 6.Kropki

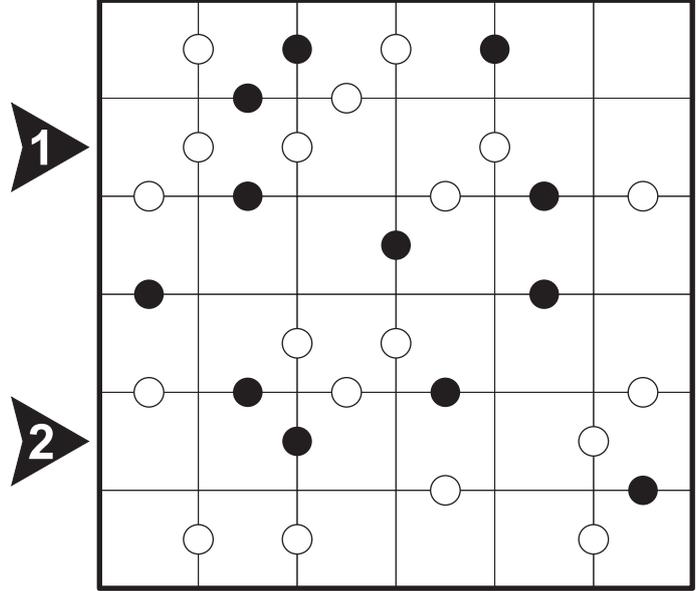
Diyagramın sol üst köşelerinde belirtilen aralıktaki rakamlarla her satır ve sütunda her rakam bir kere bulunacak şekilde doldurun. Eğer komşu iki rakam arasındaki farkın mutlak değeri bir ise beyaz nokta ile ayrılırlar. Eğer iki komşu hücreden biri diğerinin yarısına eşitse siyah nokta ile ayrılırlar. 1 ve 2 arasındaki nokta iki renkte de olabilir.



1	2	4	3	6	5
3	4	6	1	5	2
4	1	2	5	3	6
6	3	5	2	1	4
2	5	3	6	4	1
5	6	1	4	2	3

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satırların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	4	1	2	5	3	6
2	6	3	5	2	1	4



## 7.Domino

Diyagrama domino taşları yerleştirilmiş, fakat çizgileri silinmiştir. Dominoları birbirinden ayıran çizgileri yeniden çizin. Kullanılacak domino taşları, diyagramın yanında verilmiştir.

1	1	2	5	5	4
3	5	4	4	4	3
2	4	1	5	2	2
2	1	1	3	3	2
3	4	1	5	5	3

1	1	2	5	5	4
3	5	4	4	4	3
2	4	1	5	2	2
2	1	1	3	3	2
3	4	1	5	5	3

1	1	2	2	3	3	4	4	5	5
1	2	2	3	3	4	4	5		
1	3	2	4	3	5				
1	4	2	5						
1	5								

**Cevap Anahtarı:** Okl ile gösterilen satırdaki yatay dominoları belirtin. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	54 - 44
2	15 - 53

3	5	4	3	3	2	0
4	3	3	2	2	5	2
1	0	0	1	4	1	0
3	1	5	5	0	4	1
5	4	2	2	1	1	4
5	2	3	0	0	5	4

0	0										
0	1	1	1								
0	2	1	2	2	2						
0	3	1	3	2	3	3	3				
0	4	1	4	2	4	3	4	4	4		
0	5	1	5	2	5	3	5	4	5	5	5

**TED ATAKENT 2. LİSELER ARASI  
AKIL VE ZEKA OYUNLARI  
YARIŞMASI**

10:20 - 10:40 (20 Dakika)

**2. BÖLÜM  
Matematik Oyunları**

- |                |           |
|----------------|-----------|
| 1.Kakuro       | : 55 Puan |
| 2.Kendoku      | : 41 Puan |
| 3.İşlem Karesi | : 27 Puan |
| 4.Sayı Bulmaca | : 17 Puan |
| 5.Bölmece      | : 60 Puan |

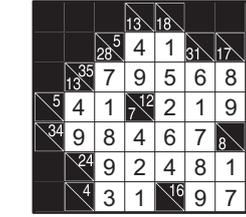
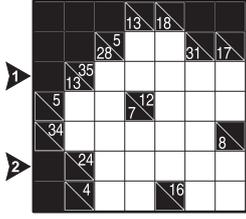
---

**200 Puan**



## 1.Kakuro

Boş hücelere 1'den 9'a rakamlar yerleştirerek diyagramı doldurun. Çizgiyle bölünmüş karelerde çizginin altındaki sayılar altındaki, üstündeki sayılar sağındaki rakam gruplarının toplamını vermektedir. Bir toplamı oluşturan rakamlar birbirinden farklı olmalıdır.

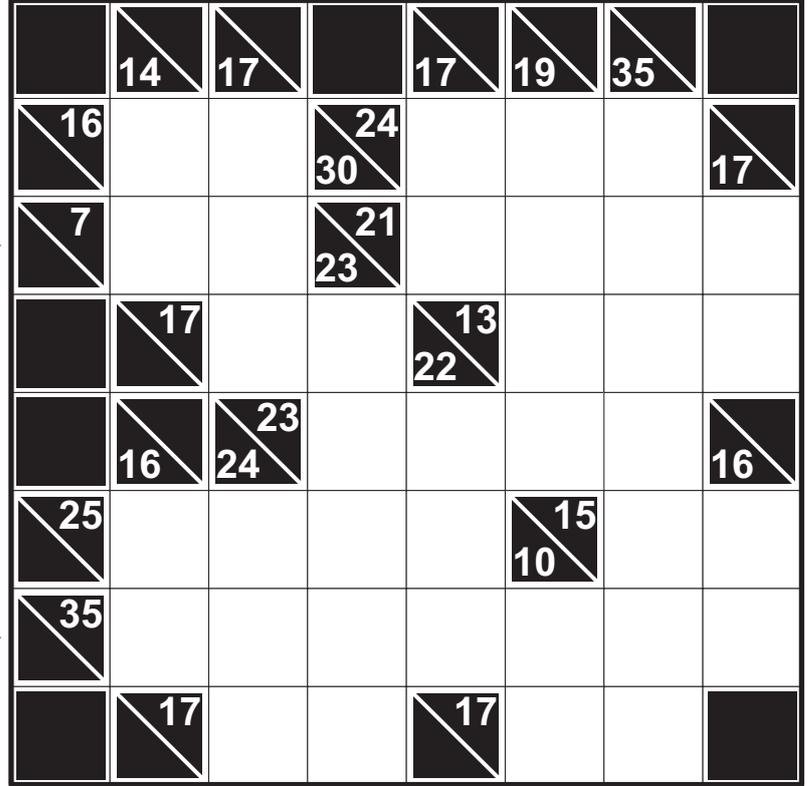


**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satırların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:



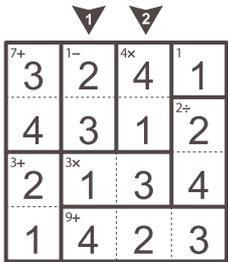
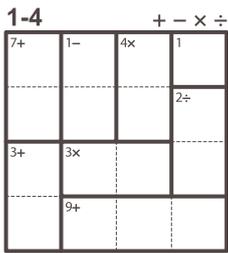
1

2



## 2.Kendoku

Her satır ve her sütunda 1'den n'e tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Kalın çizgiyle belirtilmiş her bölgenin köşesindeki sayı, o bölgenin içindeki rakamların gösterilen matematiksel işaretle hesaplanmış sonucunu vermektedir. Bir bölge içerisinde rakam tekrarı olabilir.



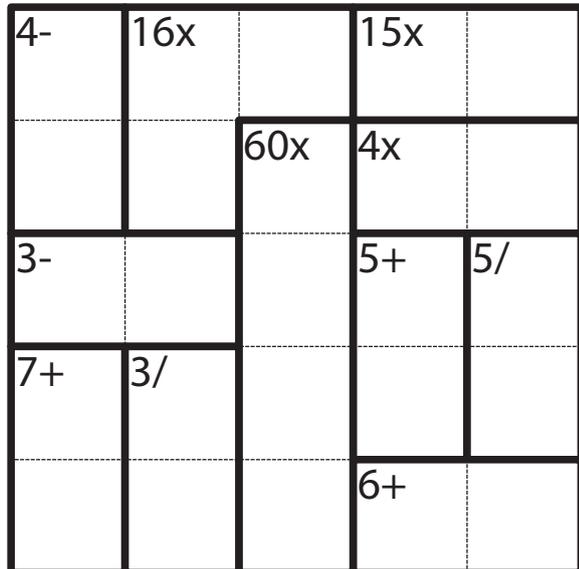
**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:



1

2

1-5



## 3. İşlem Karesi

1'den 9'a rakamları sadece birer kez kullanarak diyagram dışında verilmiş olan eşitlikleri sağlayın. Matematiksel işlem öncelikleri geçerlidir. Örneğin  $3+1 \times 5=8$  olmalıdır.

	+		-	=	11
/		+		/	
	x		x	=	24
+		+		+	
	+		x	=	49
=		=		=	
6		24		7	

6	+	7	-	2	=	11
/		+		/		
3	x	8	x	1	=	24
+		+		+		
4	+	9	x	5	=	49
=		=		=		
6		24		7		

**Cevap Anahtarı:** Her satır için rakamları soldan sağa yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1. Satır 

6	7	2
---	---	---

2. Satır 

3	8	1
---	---	---

3. Satır 

4	9	5
---	---	---

	+		+	=	15
+		/		-	
	/		+	=	7
+		x		+	
	+		+	=	17
=		=		=	
20		3		10	

## 4.Sayı Bulmaca

0'dan 9'a rakamların içinden herhangi birbirinden farklı 3 rakam seçilerek 3 basamaklı bir sayı oluşturulmuştur ve bu sayı 0 ile başlayamaz. Her "-", aranan sayıya ait doğru bir rakamı yanlış bir yerde bulduğunuzu, her "+" ise aranan sayıya ait doğru bir rakamı doğru yerde bulduğunuzu gösteriyor.

7	2	1	-2
4	1	2	+1
9	2	5	-1
3	7	0	+2
			+3

7	2	1	-2
4	1	2	+1
9	2	5	-1
3	7	0	+2
3	7	2	+3

4	1	7	8	+1
6	3	9	5	+1
4	2	7	5	+1
				+4

**Cevap Anahtarı:** Sayıyı yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

3	7	2
---	---	---



**TED ATAKENT 2. LİSELER ARASI  
AKIL VE ZEKA OYUNLARI  
YARIŞMASI**

10:50 - 11:10 (20 Dakika)

**3. BÖLÜM  
Karma Sudoku**

- 1.Ardışksız - At Hamlesiz Sudoku : 77 Puan  
2.Sandviç - Köşegensiz Sudoku : 81 Puan  
3.Toplamlı - AtHamlesiz Sudoku : 42 Puan

---

**200 Puan**



## 1.Ardışksız At Hamlesiz Sudoku

Her satır, her sütun ve kalın çizgilerle belirlenmiş her 3x3'lük alanda 1'den 9'a tüm rakamlar tam birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Ayrıca, birbirine kenardan komşu herhangi iki hücrede ardışık sayılar yer almaz ve rakamlar birbirlerini at hamlesi ile tehdit edemezler.

			6					9
	9	5						
	6	1					4	
▶	4			1	6			
			3	5				7
		4				5	9	
▶						1	6	
	1				3			

7	4	2	6	1	8	3	5	9	
3	9	5	2	7	4	8	1	6	
8	6	1	5	3	9	4	7	2	
▶	4	2	7	1	8	6	9	3	5
	9	5	3	7	4	2	6	8	1
	6	1	8	3	9	5	2	4	7
	2	7	4	8	6	1	5	9	3
▶	5	3	9	4	2	7	1	6	8
	1	8	6	9	5	3	7	2	4

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

▶	4	2	7	1	8	6	9	3	5
▶	5	3	9	4	2	7	1	6	8

	8			5					3
▶	3								5
		2	7				3		
				7				6	
		3	6				1	5	
				6				8	
		1	8				7		
▶	6								2
	2			3					8

## 2.Sandviç Köşgensiz Sudoku

Her satır, her sütun ve kalın çizgilerle belirlenmiş her 3x3'lük alanda 1'den 9'a tüm rakamlar tam birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Ayrıca, ayrıca her satır ve sütunda tablonun dışında verilen sayılar o satır veya sütunda 1 ile 9 arasındaki rakamların toplamını göstermektedir ve her bir köşgende tam olarak 3 farklı rakam yer alsın.

	19	35	0	0	0	8	31	0	0
▶ 18	3				2		1	6	
▶ 21									
▶ 13					6				
▶ 10		4			2		3		
▶ 13							4		
▶ 22	2			7					
▶ 30				2			6		
▶ 10					6				
▶ 6	8								

	19	35	0	0	0	8	31	0	0
▶ 18	3	9	5	4	2	7	1	6	8
▶ 21	1	6	2	8	5	9	3	7	4
▶ 13	4	7	8	3	1	6	2	5	9
▶ 10	7	8	4	6	9	2	5	3	1
▶ 13	6	3	9	5	8	1	7	4	2
▶ 22	2	5	1	7	4	3	8	9	6
▶ 30	9	4	7	2	3	8	6	1	5
▶ 10	5	2	3	1	6	4	9	8	7
▶ 6	8	1	6	9	7	5	4	2	3

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

▶	1	6	2	8	5	9	3	7	4
▶	8	1	6	9	7	5	4	2	3

4 23 16 12 0 20 14 0 17

	8	5			1		2			7
▶ 1	32					4				
	21		7			3			2	
	9									
	6		6	1				2	7	
	13									
	10		1			9			8	
▶ 2	7					8				
	18	8			2		5			6

## 3.Toplamlı At Hamlesiz Sudoku

Her satır, her sütun ve kalın çizgilerle belirlenmiş her 3x3'lük alanda 1'den 9'a tüm rakamlar tam birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Kesik çizgilerle belirlenmiş bölgelerdeki sayıların toplamı sol köşelerinde verildi. Herhangi bir kesikli bölge içinde rakam tekrarı olamaz. Aynı rakamlar birbirlerini at hamlesi ile tehdit edemezler.

17			11	16	5		17		
14	8	5				17		2	8
1	6		10	13		10			
14			8				14		11
	5	12	9	12	11	13			3
				14	11			7	
8	10		8			7			
	6			10		19		7	
	16		9	6	19				

19	1	7	2	5	4	18	3	6	
16	5	3	9	1	18	4	2	8	7
8	2	4	6	7	3	5	9	1	
12	4	6	5	3	7	19	1	18	
5	9	1	8	2	6	7	4	3	
7	3	8	4	9	1	16	5	2	
8	18	2	7	4	9	1	6	5	
4	6	5	1	8	2	18	3	7	9
1	16	9	3	6	19	5	2	8	4

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	8	2	4	6	7	3	5	9	1
2	3	8	2	7	4	9	1	6	5

9		7	12	15	
10					
	8			12	
	6	10			
8			8		8
	8		5		

## 1.AKIL OYUNLARI

Akıl oyunlarına meraklı dört yarışmacı, en sevdikleri oyunlar sorulduğunda farklı cevaplar verdiler. Yarışmacıların hepsinin yaşları ve yaşadıkları şehirler farklı. Kimin, hangi oyunu sevdiğini, kaç yaşında olduğunu ve hangi şehirde yaşadığını bulun.

1. Çit seven yarışmacı 12 yaşında ancak bu kişi Hataylı değil.
2. Artvinli yarışmacı Apartmanlar seviyor.
3. Ece, Cem'den tam iki yaş daha büyük.
4. Sudoku meraklısı, Ali'den bir yaş büyük, Erzurumlu yarışmacıdan ise bir yaş küçük.

	APARTMANLAR	ÇİT	KAKURO	SUDOKU	11	12	13	14	ARTVİN	BOLU	ERZURUM	HATAY
ALİ												
CEM												
ECE												
NAZ												
ARTVİN												
BOLU												
ERZURUM												
HATAY												
11												
12												
13												
14												

AD	OYUN	YAŞ	ŞEHİR
ALİ			
CEM			
ECE			
NAZ			

## 2.SPOR&amp;MÜZİK

Farklı spor dalıyla ilgilenen ve farklı müzik aleti çalan dört arkadaşın meslekleri de farklıdır. İpuçlarına göre herkesin spor dalı, müzik aleti ve mesleğini eşleştirin.

1. Yüzücü keman çalıyor.
2. Doktor Defne keman veya piyano çalmadı.
3. Zeynep ne basketbol oynadı ne de keman çaldı.
4. Meral'in ilgilendiği spor ve çaldığı aletin ilk harfi aynı.
5. Pilot bağlama çalıyor fakat yüzücü değil.
6. Eczacı, keman çalan kişi ve futbolcu ayrı kişiler.
7. Avukat, basketbolcu ve piyanist farklı kişiler.

	AVUKAT	DOKTOR	ECZACI	PİLOT	BASKETBOL	FUTBOL	TENİS	YÜZME	BAĞLAMA	FLÜT	KEMAN	PİYANO
DEFNE												
HAZAL												
MERAL												
ZEYNEP												
BAĞLAMA												
FLÜT												
KEMAN												
PİYANO												
BASKETBOL												
FUTBOL												
TENİS												
YÜZME												

AD	MESLEK	SPOR	MÜZİK ALETİ
DEFNE			
HAZAL			
MERAL			
ZEYNEP			

## 3.SEYAHAT

Farklı günlerde, farklı şehirlere seyahat edecek beş arkadaşın uçak saatleri de farklıydı. İpuçlarına göre bilgileri eşleştirin.

1. Ayşe saat 17:00'de uçmadı.
2. Pazartesi uçuşunun saati 13:00.
3. Saat 16:00'daki yolcu Antalya'ya gitti.
4. Ankara'ya seyahat eden Erhan'ın uçuşu Perşembe değildi.
5. Cuma günü saat 15:00'te uçan kişi Erzurum'a gitmedi.
6. Çarşamba günü seyahat eden Birol'un uçuş saati, İzmir'e giden kişiden daha geçti.
7. Salı günü Adana'ya giden kişinin uçuş saati, Can'dan tam iki saat sonraydı.

	ADANA	ANKARA	ANTALYA	ERZURUM	İZMİR	PAZARTESİ	SALI	ÇARŞAMBA	PERŞEMBE	CUMA	13:00	14:00	15:00	16:00	17:00
AYŞE															
BİROL															
CAN															
DEMET															
ERHAN															
13:00															
14:00															
15:00															
16:00															
17:00															
PAZARTESİ															
SALI															
ÇARŞAMBA															
PERŞEMBE															
CUMA															

AD	ŞEHİR	DERECE	SAAT
AYŞE			
BİROL			
CAN			
DEMET			
ERHAN			

# BÖLÜM

# 3

OKUL ADI:

MANTIK OYUNLARI

## CEVAP İSTEK KAĞIDI

PUAN

### 1.AKIL OYUNLARI (120 Puan)

AD	OYUN	YAŞ	ŞEHİR
ALİ			
CEM			
ECE			
NAZ			

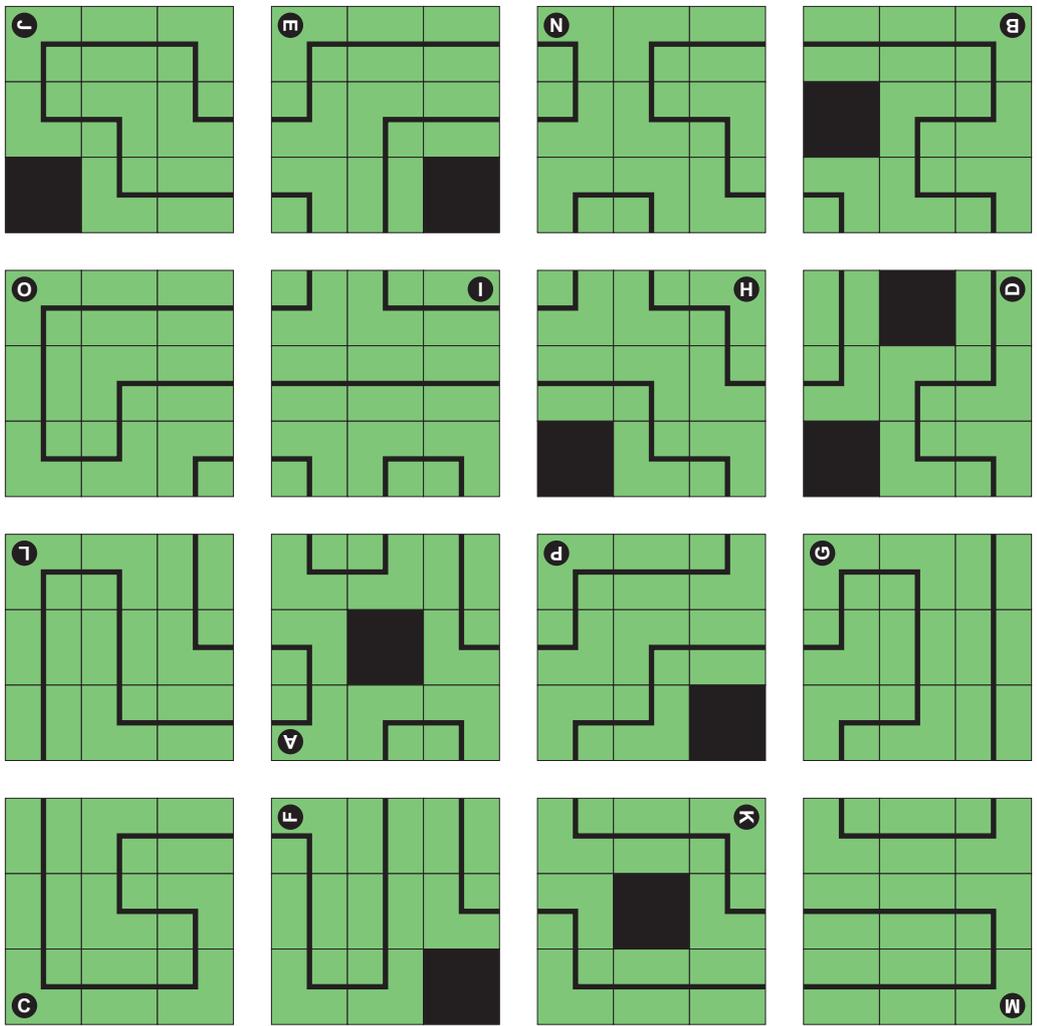
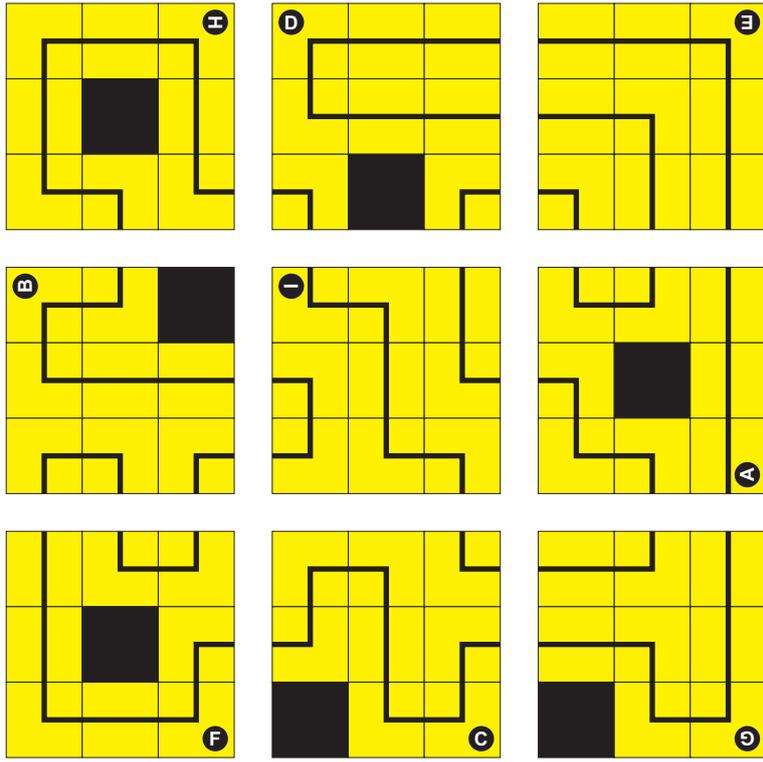
### 2.SPOR&MÜZİK (120 Puan)

AD	MESLEK	SPOR	MÜZİK ALETİ
DEFNE			
HAZAL			
MERAL			
ZEYNEP			

### 3.SEYAHAT (160 Puan)

AD	ŞEHİR	DERECE	SAAT
AYŞE			
BİROL			
CAN			
DEMET			
ERHAN			





# BÖLÜM

# 5

OKUL ADI:

PATİKA OLUŞTURMA

PUAN

## CEVAP İSTEK KAĞIDI

1.Patika Oluşturma (MAVİ) - (85 Puan)


2.Patika Oluşturma (TURUNCU) - (85 Puan)


3.Patika Oluşturma (SARI) - (85 Puan)


4.Patika Oluşturma (YEŞİL) - (145 Puan)


## 1.ARDIŞIKSIZ SUDOKU

	5			7		2		1	8
					8			9	
1			A						2
	8	1			9		B		
								3	
	9	3			7				
2			C						7
					6			5	
	3			4		7		8	6

## 2.AT HAMLESİZ SUDOKU

1	3				F			9
	7		1		4		5	
	5							2
		9		3		6		
	3		E	4			9	
		2		9		5		
	1							3
		6	3		2		8	
2	2						D	6

## 3.SANDVIÇ SUDOKU

35 4 13 0 9 0 0 0 0

1 6 9 3 4 5 2 15 22 3 0 19 29

6	9				5			Ⓒ	3
5		3			6			1	
2			4		8		2		
15									
22	5	Ⓗ	9		2		4		1
3									
0			6		9		3		Ⓘ
19		9			4			6	
29	1				3				2

2

## 4.TOPLAMLI SUDOKU

9	5		24			11		
	13	16			3	14	9	
8	7	15		13			7	3
	11		5		11			
4		6		14		24		
19			15	10	9		7	
	16	9				10	15	5
17				8	J		18	
10			8		11			

1

2

J

K

L

## 5.KÖŞEGENSİZ SUDOKU

	9							
	5	2	9	4			8	
1							9	
	2	3			1	5	7	
		M						
2								
	9		6	5	8	O		
	1		N			8		
				9				7

M

N

O

## 6.KLASİK SUDOKU

	<b>A</b>				5	2			
		<b>B</b>		6					
	7		<b>C</b>			<b>D</b>	<b>E</b>	<b>F</b>	
<b>1</b>								9	<b>G</b>
	4					<b>H</b>		1	
		<b>I</b>			2	7	3		
			<b>J</b>		<b>K</b>		<b>M</b>		<b>N</b>
									<b>O</b>
<b>2</b>	7			<b>L</b>					

<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>E</b>	<b>F</b>	<b>G</b>	<b>H</b>	<b>I</b>	<b>J</b>	<b>K</b>	<b>L</b>	<b>M</b>	<b>N</b>	<b>O</b>
----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

## 1.TUR - İŞLEM KARESİ

	+		-		=	0
-		x		/		
	+		+		=	17
+		-		+		
	+		+		=	20
=		=		=		
0		20		10		

## 2.TUR - HAZİNE AVI

1		2	3		2	
					3	
2	4			2	3	
	2				4	
	4	3			4	2
	2					
	2		1	1		1

## 3.TUR - BÖLGESEL - AT HAMLESİZ SUDOKU

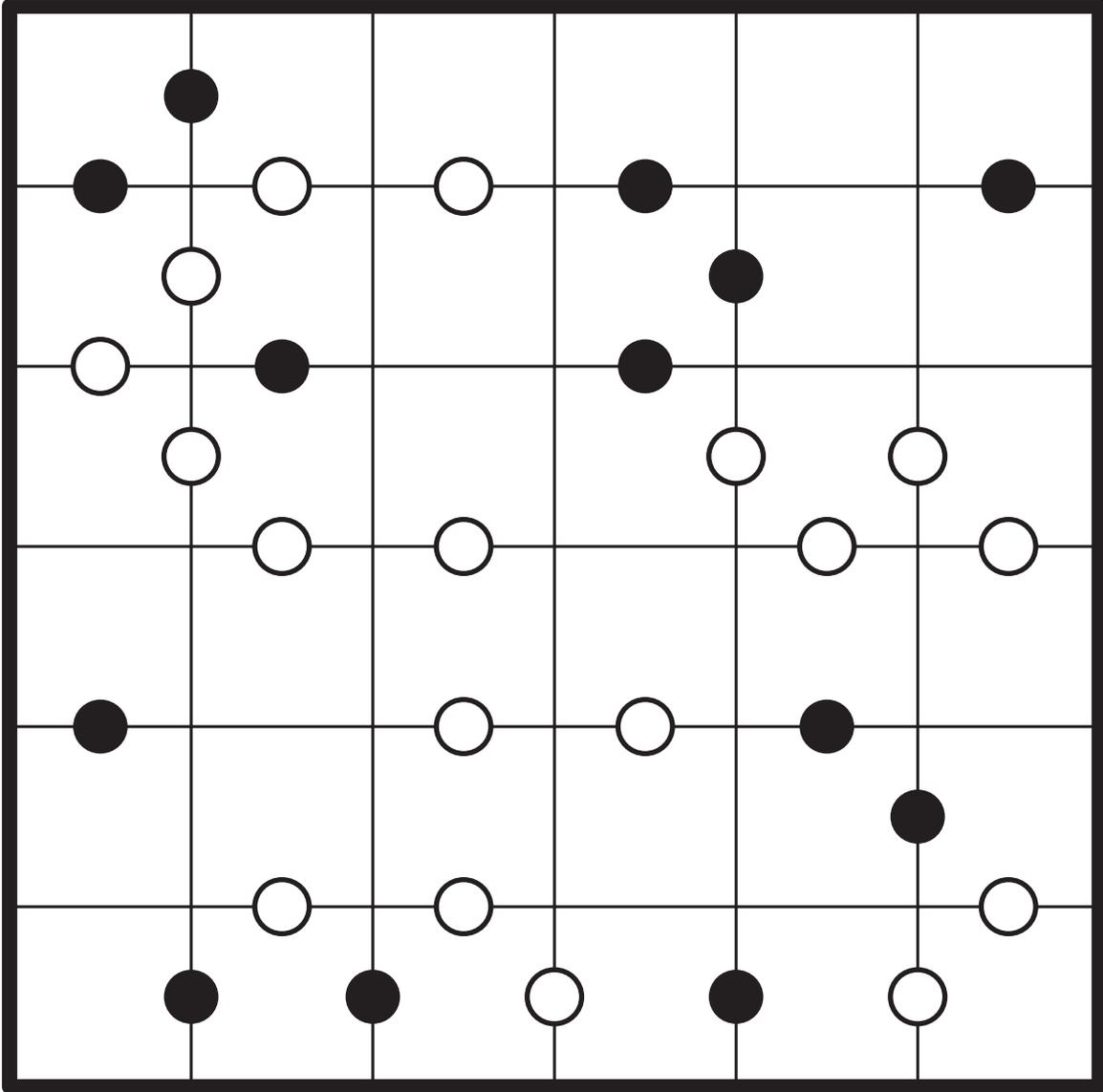
4					6
	1			2	
	3			5	
2					4

## 4.TUR - KENDOKU

1-5

6+	1-	4/		6+
		3-		
	10+			13+
8+				
9+		4+		

## 5.TUR - KROPKİ



## 6.TUR - TOPLAMLI SUDOKU

11	11			10	
		6		9	
5		5			12
7	9	4	5		
			13		
15				4	

# BÖLÜM

## 1

### CEVAP ANAHTARI LİSE

#### AKIL OYUNLARI

##### 1.Yajilin (xx Puan)

1 ▶ L L X 0 L L L L  
2 ▶ I 1↑ 2↑ L I L L L

---

##### 2.Hazine (xx Puan)

4 0 2 2 3 1 3 1

---

##### 3.Yıldız Savaşları (xx Puan)

1 3 7 4 6 2 5

---

##### 4.LITS (xx Puan)

1 ▶ I A L L L A S A  
2 ▶ A A A L L L A A

---

##### 5.Çadır (xx Puan)

1 3 1 8 4 1 4 2

---

##### 6.Kropki (xx Puan)

1 ▶ 3 2 1 5 4 6  
2 ▶ 1 3 6 2 5 4

---

##### 7.Domino (xx Puan)

1 ▶ 33 2 ▶ 54-22-11

# BÖLÜM 2

## CEVAP ANAHTARI LİSE

### MATEMATİK OYUNLARI

#### 1.Kakuro (xx Puan)

1 ▶ 

7	5	2	21 23	8	1	3	9
---	---	---	----------	---	---	---	---

2 ▶ 

35	7	8	3	5	2	1	9
----	---	---	---	---	---	---	---

---

#### 2.Kendoku (xx Puan)

1 ▶ 

5	2	3	1	4
---	---	---	---	---

2 ▶ 

3	1	5	4	2
---	---	---	---	---

---

#### 3.İşlem Karesi (xx Puan)

1.Satır                      2.Satır                      3.Satır

5	6	4	8	2	3	7	1	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

---

#### 4.Sayı Bulmaca (xx Puan)

6208

---

#### 5.Bölmece (xx Puan)

1008550/46=21925

# BÖLÜM

## 3

# CEVAP ANAHTARI LİSE

### KARMA SUDOKU

#### 1.Ardışksız-At Hamlesiz Sudoku (xx Puan)

1	3	6	9	1	4	8	2	7	5
2	6	9	3	8	1	4	7	5	2

---

#### 2.Sandviç -Köşegensiz Sudoku (xx Puan)

1	3	9	2	7	4	8	6	5	1
2	2	5	4	6	8	1	7	9	3

---

#### 3.Toplamlı-AtHamlesiz Sudoku (xx Puan)

1	5	1	4	2	6	3
2	2	4	1	5	3	6

# BÖLÜM

# 4

OKUL ADI:

MANTIK OYUNLARI

## CEVAP İSTEK KAĞIDI

PUAN

### 1.AKIL OYUNLARI (120 Puan)

AD	OYUN	YAŞ	ŞEHİR
ALİ			
CEM			
ECE			
NAZ			

### 2.SPOR&MÜZİK (120 Puan)

AD	MESLEK	SPOR	MÜZİK ALETİ
DEFNE			
HAZAL			
MERAL			
ZEYNEP			

### 3.SEYAHAT (160 Puan)

AD	ŞEHİR	DERECE	SAAT
AYŞE			
BİROL			
CAN			
DEMET			
ERHAN			

# BÖLÜM 5

## CEVAP ANAHTARI ORTAOKUL

### PATİKA OLUŞTURMA

#### 1.Patika Oluşturma (MAVİ)

G	I	A
F	C	B
E	D	H

#### 2.Patika Oluşturma (TURUNCU)

F	D	G
H	A	B
E	I	C

#### 3.Patika Oluşturma (SARI)

H	D	E
B	I	A
F	C	G

#### 4.Patika Oluşturma (YEŞİL)

J	E	N	B
O	I	H	D
L	A	P	G
C	F	K	M

# BÖLÜM

# 6

## CEVAP ANAHTARI LİSE

### SUDOKU ZİNCİRİ

#### 1.Ardışksız Sudoku (xx Puan)

1	6	8	1	9	5	3	7	4	2
2	1	6	8	5	3	9	4	2	7

#### 2.At Hamlesiz Sudoku (xx Puan)

1	3	2	4	8	5	6	1	7	9
2	2	5	3	4	8	9	7	1	6

#### 3.Sandviç Sudoku (xx Puan)

1	9	6	1	4	5	2	7	8	3
2	3	9	8	2	4	5	1	6	7

#### 4.Toplamlı Sudoku (xx Puan)

1	3	1	2	4	6	8	7	9	5
2	8	3	1	5	2	6	4	7	9

#### 5.Köşegensiz Sudoku (xx Puan)

1	6	8	4	3	1	2	7	9	5
2	4	7	1	8	3	5	9	6	2

#### 6.Klasik Sudoku (xx Puan)

1	2	5	7	4	1	3	6	9	8
2	7	4	2	1	8	5	9	3	6

## 1.Tur - Bölgesel At Hamlesiz Sudoku

4	2	5	3	1	6
6	1	3	4	2	5
5	6	1	2	4	3
3	4	2	5	6	1
1	3	4	6	5	2
2	5	6	1	3	4

## 2.Tur - Hazine Avı

1		2	3	●	2	●
●		●	●		3	
2	4			2	3	●
●	2	●		●	4	●
	4	3	●	●	4	2
●	2	●			●	
	2		1	1		1

## 3.Tur - İşlem Karesi

1	+	3	-	4	=	0
-	■	x	■	/		
6	+	9	+	2	=	17
+	■	-	■	+		
5	+	7	+	8	=	20
=		=		=		
0		20		10		

## 4.Tur - Kendoku

2	3	4	1	5
3	4	5	2	1
1	2	3	5	4
5	1	2	4	3
4	5	1	3	2

## 5.Tur - Kropki

2	4	6	1	5	3
4	3	5	2	1	6
5	6	1	4	3	2
3	5	2	6	4	1
6	1	3	5	2	4
1	2	4	3	6	5

## 6.Tur - Toplamlı Sudoku

3	1	4	6	2	5
6	2	5	1	4	3
1	4	2	3	5	6
5	6	3	4	1	2
2	3	1	5	6	4
4	5	6	2	3	1