

# Yönerge Dosyası

## TED ATAKENT 2. ORTAOKULLAR ARASI AKIL VE ZEKA OYUNLARI YARIŞMASI

TED Atakent 2. Ortaokullar Arası Akıl ve Zeka Oyunları Yarışması , 08 Mayıs 2024 tarihinde, TED Özel Atakent Koleji Anadolu Lisesi'nde yapılacaktır.

### Yarışma Programı

- 09:00 - 09:30 → Kayıt  
09:40 - 10:10 → **1. Bölüm - Akıl Oyunları** (30 Dakika) - Bireysel  
10:20 - 10:40 → **2. Bölüm - Matematik Oyunları** (20 Dakika) - Bireysel  
10:50 - 11:10 → **3. Bölüm - Karma Sudoku** (20 Dakika) - Bireysel  
11:30 - 11:50 → **4. Bölüm - Mantık Oyunları** (20 Dakika) - Takım  
12:00 - 12:20 → **5. Bölüm - Patika Oluşturma** (20 Dakika) - Takım  
12:30 - 13:00 → **6. Bölüm - Zincir Sudoku** (30 Dakika) - Takım  
14:00 → Finalistlerin Duyurulması  
15:00 - 15:45 → **Bireysel Finaller**  
16:00 - 16:30 → Ödül Töreni

25.04.2024 günü online yarışma teknik toplantısı yapılacaktır. Katılım zorunlu değildir ancak önerilir.

#### Bireysel Sıralama:

Bireysel sıralama "Finaller" ile belirlenecektir. Bireysel olarak yarışılacak bölümler sonunda en yüksek puanı elde eden 10 öğrenci bireysel finallere katılacaklardır. Önceki bölümlerde elde edilen puanlarla, finallerde elde edilen puanların toplamına göre sıralama belirlenecektir.

#### "FİNALLER" İLE İLGİLİ AÇIKLAMALAR YARIŞMA GÜNÜ YAPILACAKTIR.

**Takım Sıralaması:** Takım puanları, üç takım bölümünde elde edilen puanlar ile takımda yer alan yarışmacıların bireysel bölümlerde elde ettikleri toplam puanları eklenerek oluşacaktır. Bu puanlamaya göre oluşan sıralama takım sıralamasını belirleyecektir.

**Zaman Bonusu:** Tüm bölümlerde Zaman Bonus'u vardır. **Bireysel bölümlerde:** Bir yarışmacı o bölümdeki tüm soruları doğru cevaplayıp bölüm süresi bitmeden teslim ettiyse dakika başına 6 puan kazanır. **Takım bölümlerinde:** Bir takım o bölümdeki tüm soruları doğru cevaplayıp bölüm süresi bitmeden teslim ettiyse dakika başına 10 puan kazanır.

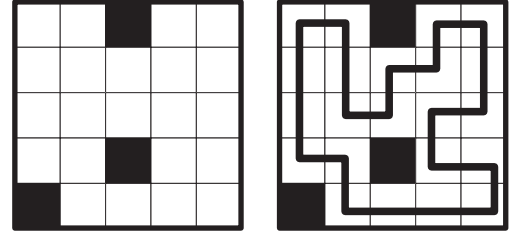


**1.Patika**

Diyagramdaki beyaz hücrelerin tamamından yatay veya dikey ilerleyerek geçen bir patika çizin. Patika kendini kesemez. Patika siyah hücrelerden geçemez.

**Cevap Anahtarı:** Toplam köşe sayısını yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

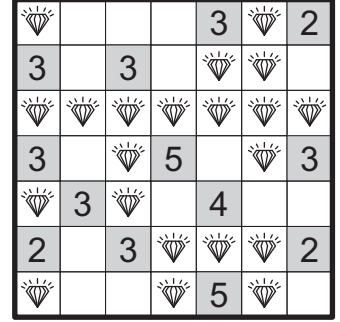
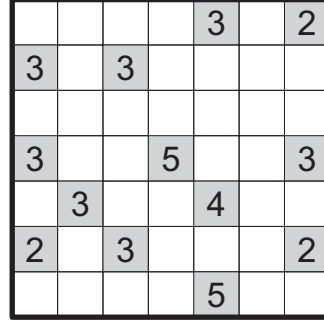
16

**2.Hazine Avı**

Rakamlar çevrelerindeki komşu hücrelerde kaç elmas olduğunu gösteriyor. Diyagramdaki tüm elmasların yerini bulun.

**Cevap Anahtarı:** Her satır için o satırda yer alan toplam elmas sayısını yukarıdan aşağıya olacak şekilde yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

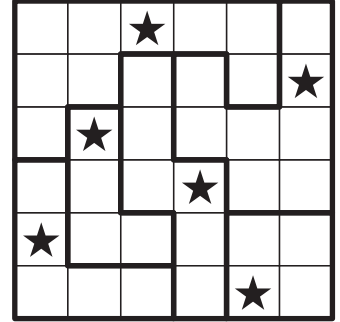
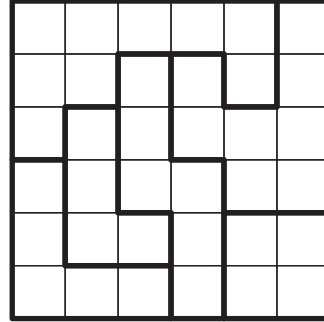
2 2 7 2 2 3 3

**3.Yıldız Savaşları**

Diyagramdaki her satıra, sütuna ve kapalı alana bir yıldız yerleştirin. Yıldızlar birbirlerine çaprazdan da olsa değemezler.

**Cevap Anahtarı:** Her satırdaki yıldızın kaçınıcı hücrede olduğunu yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

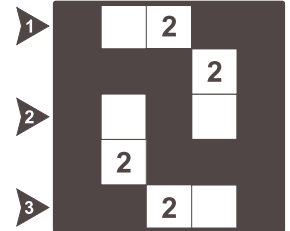
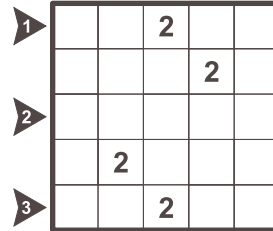
3 6 2 4 1 5

**4.Adalar**

Bazı kareleri siyaha boyayarak öyle bir deniz oluşturun ki; oluşan her adanın içinde bir sayı olsun ve bu sayı adanın alanını göstere. Deniz oluşturan bütün siyah hücreler birbirine bağlantılı olmalı ve hiçbir yerde 2x2'lik deniz parçası oluşmamalıdır.

**Cevap Anahtarı:** Ok ile gösterilen satırlardaki deniz parçalarının uzunluklarını belirtin. Örnek için cevap şöyle olurdu:

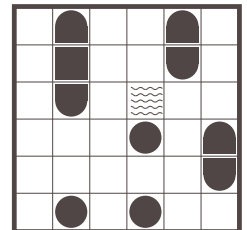
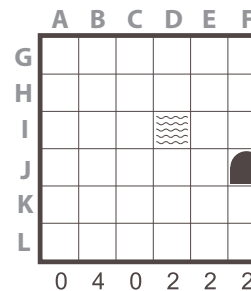
1 1,2  
2 1,1,1  
3 2,1

**5.Amiral Battı**

Diyagrama altındaki gemileri yatay ya da dikey öyle yerleştirin ki hiçbiri birbirine çaprazdan da olsa değmesin. Diyagramın dışındaki sayılar, o satır ya da sütunda bulunan gemi parçalarının sayısıdır. Deniz bulunan hücrelere gemi yerleşemez.

**Cevap Anahtarı:** Tek parçalı gemilerin koordinatlarını yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

EJ BL DL



0 4 0 2 2 2

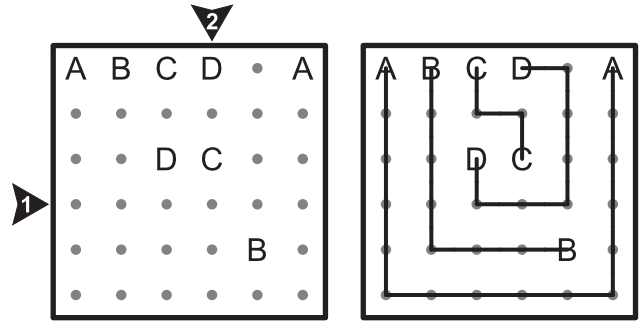


**6.ABC Bağlamaca**

Tüm noktaları kullanarak aynı harfleri birbirine bağlayın. Yalnızca yatay ve dikey çizgiler kullanın ve bağlantılarınızın kesişmemesine dikkat edin.

**Cevap Anahtarı:** İşaretli satır ya da sütunların içeriğini, o doğrultuda yer alan çizgilerin hangi harfe ait olduğunu gösterecek şekilde, ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

➤ A B D D D A ➤ D C C D B A

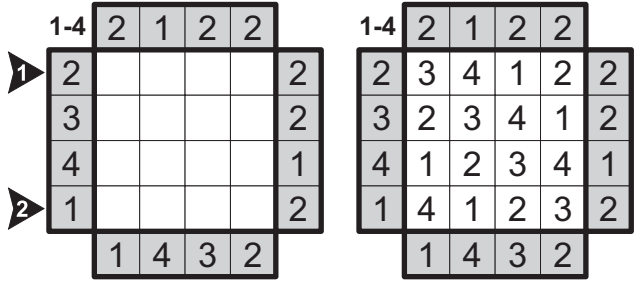
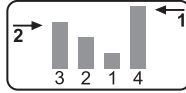


**7.Apartmanlar**

Her satır ve her sütunda, verilen aralıktaki rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Her rakam, yüksekliği o rakam kadar olan bir apartmanı temsil etmektedir. Diyagramın dışındaki sayılar, o yönden bakıldığında daha yüksek apartmanlarca gizlenmeyip görülebilen apartman sayısını vermektedir.

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

➤ 3 4 1 2 ➤ 4 1 2 3



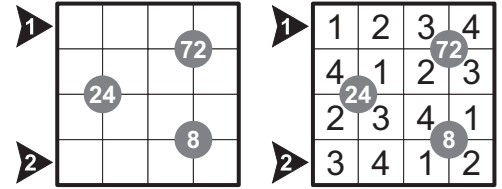
2.BÖLÜM - MATEMATİK OYUNLARI (Bireysel)

**1.Çarpmaca**

Her satır ve her sütunda 1'den 4'e rakamları birer kez kullanarak diyagramı doldurun. Çemberlerin çevrelerindeki dört karedeki rakamların çarpımını göstermektedir.

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satırın içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

➤ 1 2 3 4 ➤ 3 4 1 2

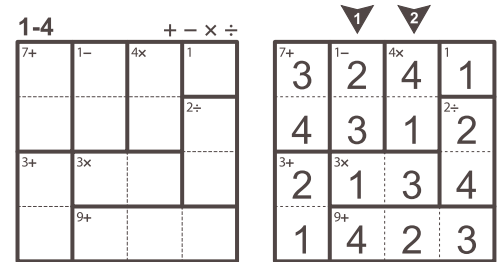


**2.Kendoku**

Her satır ve her sütunda 1'den n'e tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Kalın çizgiyle belirtilmiş her bölgenin köşesindeki sayı, o bölgenin içindeki rakamların gösterilen matematiksel işaretlerle hesaplanmış sonucunu vermektedir. Bir bölge içerisinde rakam tekrarı olabilir.

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

➤ 2 3 1 4 ➤ 4 1 3 2

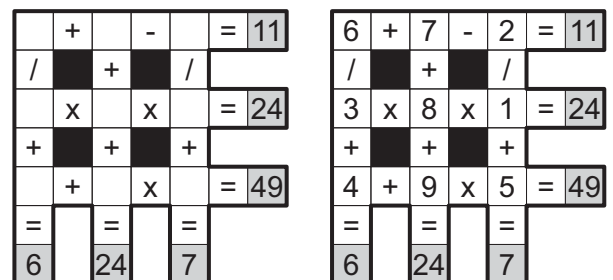


**3.İşlem Karesi**

1'den 9'a rakamları sadece birer kez kullanarak diyagram dışında verilmiş olan eşitlikleri sağlayın. Matematiksel işlem öncelikleri geçerlidir. Örneğin  $3+1 \times 5=8$  olmalıdır.

**Cevap Anahtarı:** Her satır için rakamları soldan sağa yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1. Satır 6 7 2 2. Satır 3 8 1 3. Satır 4 9 5



## 4.Sayı Bulmaca

0'dan 9'a rakamların içinden herhangi birbirinden farklı 3 rakam seçilerek 3 basamaklı bir sayı oluşturulmuştur ve bu sayı 0 ile başlayamaz. Her "-", aranan sayıya ait doğru bir rakamı yanlış bir yerde bulduğunuzu, her "+" ise aranan sayıya ait doğru bir rakamı doğru yerde bulduğunuzu gösteriyor.

**Cevap Anahtarı:** Sayıyı yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

3 7 2

7	2	1	-2
4	1	2	+1
9	2	5	-1
3	7	0	+2
			+3

7	2	1	-2
4	1	2	+1
9	2	5	-1
3	7	0	+2
3	7	2	+3

## 5. İşlem Karala

**iki hücreyi karalayarak** eşitlikleri sağlayın. Matematiksel işlem öncelikleri geçerlidir, yani çarpma ve bölme işlemi toplama ve çıkarma işleminden önce yapılır. Örneğin  $3+1 \times 5=8$  olmalıdır.

$$1 \ 5 \times \ 8 \ + \ 1 \ 6 \ = \ 1 \ 2 \ x \ 1 \ 0 \ + \ 8 \ 1$$

$$1 \ 5 \ x \ 8 \ + \ 1 \ = \ 1 \ 2 \ x \ 1 \ 0 \ + \ 1$$

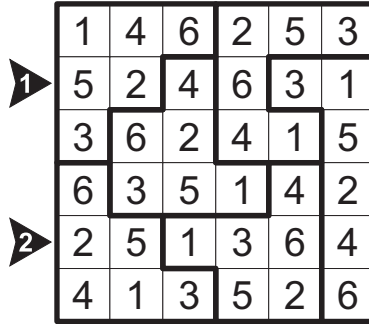
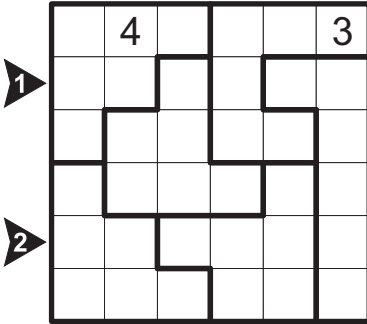
**Cevap Anahtarı:** Eşitliği sağlayan işlemi yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

$$15 \times 8 + 1 = 12 \times 10 + 1$$

## 3.BÖLÜM - KARMA SUDOKU (Bireysel)

## 1.Bölgesel Ardışksız Sudoku

Her satır, her sütun ve kalın çizgilerle sınırları belirlenmiş her bölgede 1'den 6'ya tüm rakamlar tam birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Ayrıca, birbirine kenardan komşu herhangi iki hücrede ardışksız sayılar yer almaz.

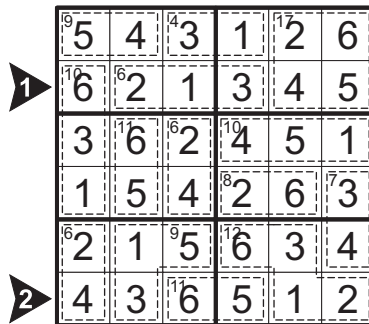
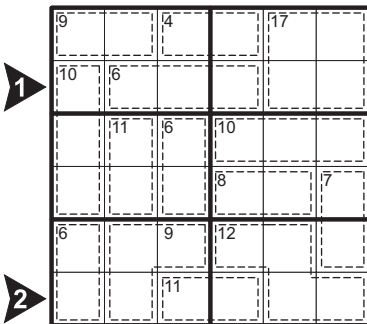


**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	5	2	4	6	3	1
2	2	5	1	3	6	4

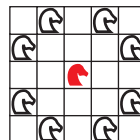
## 2.Toplamlı At Hamlesiz Sudoku

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle belirlenmiş her bölgede 1'den 6'ya tüm rakamları birer kez yer alacak şekilde diyagrama doldurun. Kesik çizgilerle belirlenmiş bölgelerdeki sayıların toplamı sol köşelerinde verildi. Herhangi bir kesikli bölge içinde rakam tekrarı olamaz. Aynı rakamlar birbirlerini at hamlesi ile tehdit edemezler.



**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	6	2	1	3	4	5
2	4	3	6	5	1	2



## 3.Bölgesel Köşegen Sudoku

Her satır, her sütun, her iki ana köşegen boyunca ve kalın çizgilerle sınırları belirlenmiş her bölgede 1'den 6'ya tüm rakamlar tam birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

	6		3		
1					4
			5		
	1			3	
2					1

4	6	1	3	5	2
3	2	5	1	6	4
2	5	6	4	1	3
1	4	3	5	2	6
6	1	4	2	3	5
5	3	2	6	4	1

**Cevap Anahtarı:** Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	3	2	5	1	6	4
2	5	3	2	6	4	1

## 4.BÖLÜM - MANTIK OYUNLARI (Takım)

## Kim nerede?

Ali, Beyza ve Cansu tatilde Nevşehir, Antalya ve İzmir'e gitmişlerdir. Uçak, tren ve otobüs kullanmışlardır. Aşağıdaki bilgilere göre Cansu'nun nereye ve hangi taşıt ile gittiğini bulun.

- Ali otobüs ile gitmemiştir.
- Beyza İzmir'e gitmiştir.
- Trenle giden Antalya'ya gitmiştir.
- Uçakla giden İzmir'e gitmiştir.

Bu ipuçlarına göre kim, nereye, hangi araçla gitmiştir?

	Uçak	Tren	Otobüs	Nevşehir	Antalya	İzmir
Ali						
Beyza						
Cansu						
Nevşehir						
Antalya						
İzmir						

ALİ - TREN - ANTALYA

BEYZA - UÇAK - İZMİR

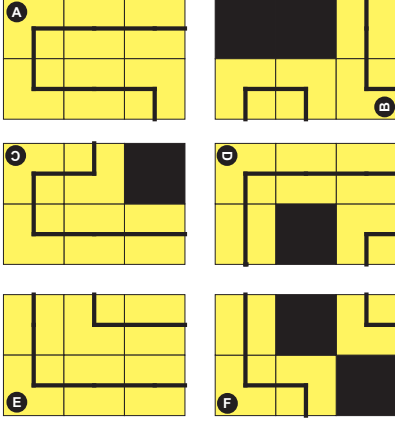
CANSU - OTOBÜS - NEVŞEHİR

Verilen parçalarla çözülmüş bir patika sorusu oluşturun.

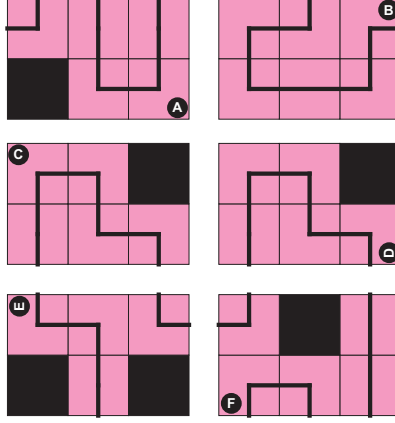
**Patika Yönerge:** Diyagramdaki beyaz hücrelerin tamamından yatay veya dikey ilerleyerek geçen ve kendisini kesmeyen kapalı bir yol çizin. Yol, siyah hücrelerden geçemez. Parçaları döndürebilirsiniz.

**Cevap Anahtarı:** Parçaların üzerinde yazan harfleri yazın.

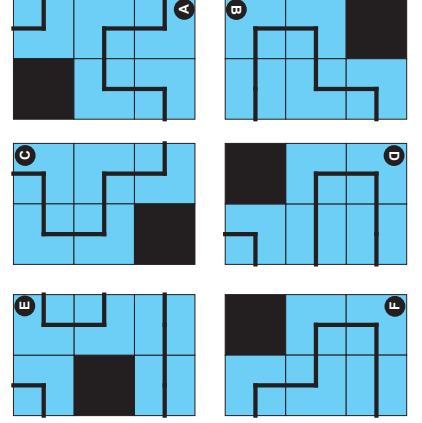
OYUN 1



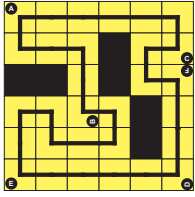
OYUN 2



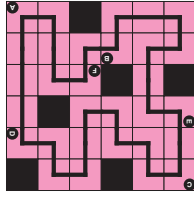
OYUN 3



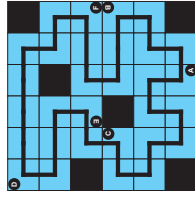
OYUN 1



OYUN 2



OYUN 3



**Cevap Formatı:**

OYUN 1

A	C
B	F
E	D

OYUN 2

A	B
F	E
D	C

OYUN 3

F	B
E	A
D	C

Bu bölüm içerisinde yer alan farklı Sudoku türleri bir tane Klasik Sudoku'ya bağlanmışlardır. Sırasıyla 5 farklı türdeki sudokular: Ardışksız Sudoku, Bölgesel Sudoku, At Hamlesiz Sudoku, Toplamlı Sudoku, ve Köşegen Sudoku'dur.

İlk beş soruda bazı hücreler harflerle işaretlenmiştir. Amacınız bu soruları doğru çözüp harflerle işaretlenmiş hücrelerde hangi rakamların yer aldığını bulup, bunu altıncı sorudaki aynı harfle işaretlenmiş hücrelere taşıyıp, soruyu çözmektir. İlk verildiği haliyle altıncı Sudoku'nun birden fazla çözümü vardır. Onu tek çözümlü bir soru haline getirecek olan taşıdığınız ipuçları olacaktır. Herhangi bir sorudan puan alabilmeniz için harflerle belirtilen hücreleri bulmanız yeterli değildir; okla işaretli satırları bulup cevap istek kağıdına yazmanız gerekmektedir.

### 1.Ardışksız Sudoku

Her satır, her sütun ve kalın çizgilerle belirlenmiş her 2x3'lük alanda 1'den 6'ya tüm rakamlar tam birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Ayrıca, birbirine kenardan komşu herhangi iki hücrede ardışık sayılar yer almaz.

### 2. Bölgesel Sudoku

Her satır, her sütun ve kalın çizgilerle sınırları belirlenmiş her bölgede 1'den 6'ya tüm rakamlar tam birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

### 3.At Hamlesiz Sudoku

Her satır, her sütun ve kalın çizgilerle belirlenmiş her 2x3'lük alanda 1'den 6'ya tüm rakamlar tam birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Aynı rakamlar birbirlerini at hamlesi ile tehdit edemezler.

### 4.Köşegen Sudoku

Her satırda, her sütunda, her iki ana köşegen boyunca ve kalın çizgilerle çevrili her 2x3'lük bölgede 1'den 6'ya rakamlar bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

### 5. Toplamlı Sudoku

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle belirlenmiş her bölgede 1'den 6'ya tüm rakamları birer kez yer alacak şekilde diyagrama doldurun. Kesik çizgilerle belirlenmiş bölgelerdeki sayıların toplamı sol köşelerinde verildi. Herhangi bir kesikli bölge içinde rakam tekrarı olamaz.

### 6.Klasik Sudoku

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle belirlenmiş her 3x3'lük bölgede 1'den 9'a tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

#### 1.Ardışksız Sudoku

1			A			4
	4					
2				B		5
	3	5				
			4			C

#### 2.Bölgesel Sudoku

1		5			1	D
		4				
2				3		E
	5			4		1
	2	1		F		5

#### 3.At Hamlesiz Sudoku

1	5		1	3		
				1		
						H
	6	G			2	
			4		I	
2						1

#### 4.Köşegen Sudoku

1	5					4
			6	N		
	6			5		
		O	1		3	
2				4	M	
	6					3

#### 5.Toplamlı Sudoku

1	5		10	11	J	
	13			8		7
		K	9			
	15	6	8	6	1	18
	3					
2		8		5	L	

## 6.Klasik Sudoku

1						A		B
	7		C					9
	D	9					E	
	F	8		G	H		I	
		9			I	2	K	
2						L		
	6	M				3	8	
		7		8		9	O	
				N	4			2

## 1.Ardışksız Sudoku

1	1	3	5	2	6	4
2	5	1	3	6	4	2

## 2.Bölgesel Sudoku

1	3	5	6	2	1	4
2	4	6	1	3	2	5

## 3.At Hamlesiz Sudoku

1	3	4	2	1	6	5
2	2	5	6	4	3	1

## 4.Köşegen Sudoku

1	1	4	6	3	2	5
2	2	3	5	4	1	6

## 5.Toplamlı Sudoku

1	3	2	5	4	6	1
2	2	5	3	1	4	6

## 6.Klasik Sudoku

1	8	3	2	4	6	9	5	7	1
2	7	5	3	2	4	6	1	9	8

## 1.Ardışksız Sudoku

1	1	3	A	5	2	6	4
	4	6	2	5	3	1	
	2	4	6	3	B	1	5
2	5	1	3	6	4	2	
	3	5	1	4	2	6	
	6	2	4	1	5	C	3

## 2.Bölgesel Sudoku

1	3	5	6	2	1	D	4
	1	4	2	5	3	6	
2	4	6	1	3	E	2	5
	6	3	5	1	4	2	
	5	2	3	4	6	1	
	2	1	4	F	6	5	3

## 3.At Hamlesiz Sudoku

1	5	6	1	3	4	2	
	3	4	2	1	6	5	
	4	2	5	6	1	H	3
2	6	G	1	3	5	2	4
	1	3	4	2	I	5	6
	2	5	6	4	3	1	

## 4.Köşegen Sudoku

1	5	2	3	1	6	4	
	1	4	6	N	3	2	5
	3	6	2	5	4	1	
2	4	O	5	1	6	3	2
	2	3	5	4	M	1	6
	6	1	4	2	5	3	

## 5.Toplamlı Sudoku

1	5	3	2	5	4	6	1	
	6	1	4	8	5	3	2	
	4	K	9	1	6	2	5	
2	5	6	2	8	3	1	4	
	1	4	6	2	5	3		
	2	8	5	3	5	L	4	6

## 6.Klasik Sudoku

1	8	3	2	4	6	9	A	5	7	B	1	
	5	7	1	C	3	2	8	4	6	9		
	D	9	6	1	5	7	8	E	2	3		
2	F	6	8	9	G	1	H	3	7	I	4	5
	1	4	9	8	7	J	5	2	K	3	6	
	7	5	3	2	4	6	L	1	9	8		
2	6	M	1	4	5	9	2	3	8	7		
	3	2	7	6	8	1	9	O	5	4		
	9	8	5	7	N	3	4	6	1	2		