

Yönerge Dosyası

TED ATAKENT 1. LİSELER ARASI AKIL VE ZEKA OYUNLARI YARIŞMASI

TED Atakent 1. Liseler Arası Akıl ve Zeka Oyunları Yarışması , 14 Mart 2023 tarihinde, TED Özel Atakent Koleji Anadolu Lisesi'nde yapılacaktır.

Yarışma Programı

- 09:00 - 09:30 → Kayıt
09:40 - 10:10 → **1. Bölüm - Akıl Oyunları** (30 Dakika) - Bireysel
10:20 - 10:40 → **2. Bölüm - Matematik Oyunları** (20 Dakika) - Bireysel
10:50 - 11:10 → **3. Bölüm - Apartmanlar ve Türevleri** (20 Dakika) - Bireysel
11:20 - 11:40 → **4. Bölüm - Yalancılar Doğrucular** (20 Dakika) - Takım
11:50 - 12:10 → **5. Bölüm - Pentomino Paketleme** (20 Dakika) - Takım
12:20 - 12:50 → **6. Bölüm - Zincir Sudoku** (30 Dakika) - Takım
14:00 → Finalistlerin Duyurulması
15:00 - 15:45 → **Bireysel Finaller**
16:00 - 16:30 → Ödül Töreni

03.03.2023 günü online yarışma teknik toplantısı yapılacaktır. Katılım zorunlu değildir ancak önerilir.

Bireysel Sıralama:

Bireysel sıralama "Finaller" ile belirlenecektir. Bireysel olarak yarışılacak bölümler sonunda en yüksek puanı elde eden 10 öğrenci bireysel finallere katılacaklardır. Önceki bölümlerde elde edilen puanlarla, finallerde elde edilen puanların toplamına göre sıralama belirlenecektir.

"FİNALLER" İLE İLGİLİ AÇIKLAMALAR YARIŞMA GÜNÜ YAPILACAKTIR.

Takım Sıralaması: Takım puanları, üç takım bölümünde elde edilen puanlar ile takımda yer alan yarışmacıların bireysel bölümlerde elde ettikleri toplam puanları eklenerek oluşacaktır. Bu puanlamaya göre oluşan sıralama takım sıralamasını belirleyecektir.

Zaman Bonusu: Tüm bölümlerde Zaman Bonus'u vardır. **Bireysel bölümlerde:** Bir yarışmacı o bölümdeki tüm soruları doğru cevaplayıp bölüm süresi bitmeden teslim ettiyse dakika başına 6 puan kazanır. **Takım bölümlerinde:** Bir takım o bölümdeki tüm soruları doğru cevaplayıp bölüm süresi bitmeden teslim ettiyse dakika başına 10 puan kazanır.

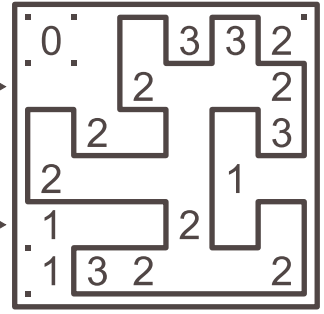
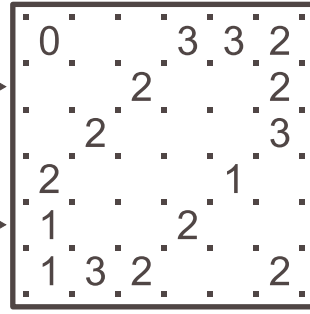


1.Çit

Noktaları yatay veya dikey çizgilerle birleştirerek kapalı tek bir çit oluşturun. Rakamlar buldukları hücrenin kaç kenarında çit parçası olduğunu göstermektedir.

Cevap Anahtarı: Çitin dışında kalan alanlar için "0" içinde kalanlar için "1" kullanarak ok ile gösterilen satırları yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

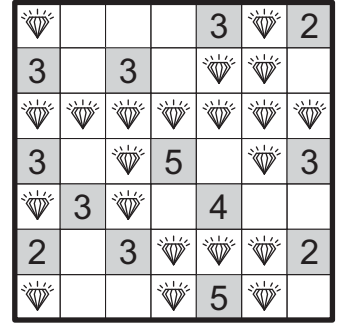
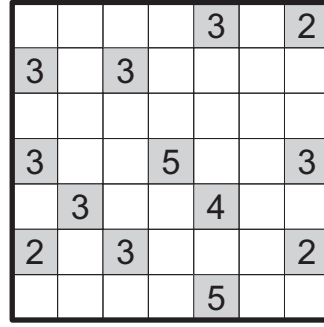
1 → 0 0 1 1 1 1
2 → 0 0 0 1 0 1

**2.Hazine Avı**

Rakamlar çevrelerindeki komşu hücrelerde kaç elmas olduğunu gösteriyor. Diyagramdaki tüm elmasların yerini bulun.

Cevap Anahtarı: Her satır için o satırda yer alan toplam elmas sayısını yukarıdan aşağıya olacak şekilde yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

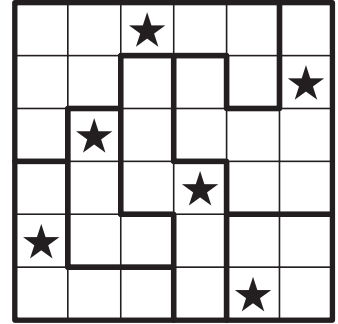
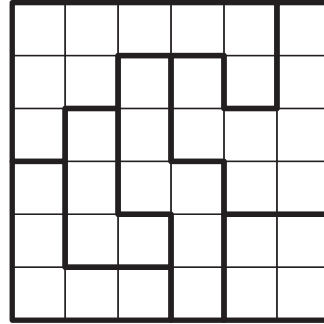
2 2 7 2 2 3 3

**3.Yıldız Savaşları**

Diyagramdaki her satıra, sütuna ve kapalı alana bir yıldız yerleştirin. Yıldızlar birbirlerine çaprazdan da olsa değmezler.

Cevap Anahtarı: Her satırdaki yıldızın kaçınıcı hücrede olduğunu yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

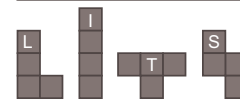
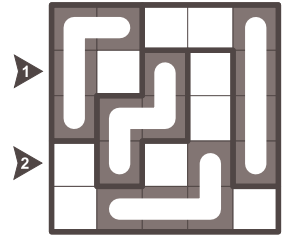
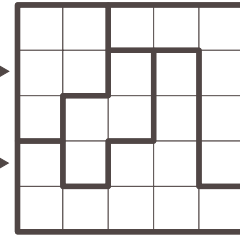
3 6 2 4 1 5

**4.LITS**

Her bölgede bir tetromino şekli olacak dört hücreyi karalayın. Tetrominolar döndürülebilir ve/veya ters çevirilebilir. Tüm karalı hücreler birbiriyle kenardan bağlantılı olmalı ve diyagramın hiç bir yerinde 2x2 karalı alan bulunmamalıdır. Aynı tetrominolar birbirine kenardan komşu olamazlar, ancak çaprazdan değebilirler.

Cevap Formu: Ok işaretli satırlardaki parçaların harf karşılığını yazın. Boş hücreler için A kullanın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

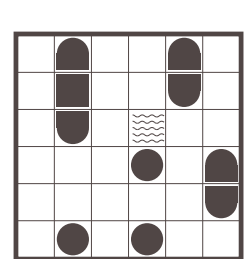
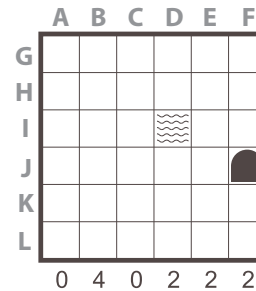
1 → L A S A I 2 → A S A L I

**5.Amiral Battı**

Diyagrama altındaki gemileri yatay ya da dikey öyle yerleştirin ki hiçbiri birbirine çaprazdan da olsa değmesin. Diyagramın dışındaki sayılar, o satır ya da sütunda bulunan gemi parçalarının sayısıdır. Deniz bulunan hücrelere gemi yerleşemez.

Cevap Anahtarı: Tek parçalı gemilerin koordinatlarını yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

EJ BL DL



0 4 0 2 2 2



1.BÖLÜM - AKIL OYUNLARI (Bireysel)

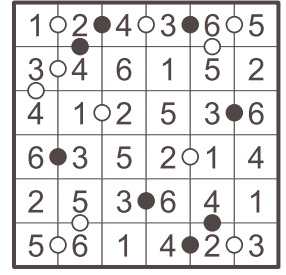
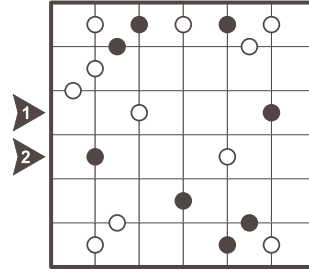
30 DAKİKA

6.Kropki

Diyagramın sol üst köşelerinde belirtilen aralıktaki rakamlarla her satır ve sütunda her rakam bir kere bulunacak şekilde doldurun. Eğer komşu iki rakam arasındaki farkın mutlak değeri bir ise beyaz nokta ile ayrılırlar. Eğer iki komşu hücreden biri diğerinin yarısına eşitse siyah nokta ile ayrılırlar. 1 ve 2 arasındaki nokta iki renkte de olabilir.

Cevap Anahtarı: Okla işaretli satırların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1 4 1 2 5 3 6 2 6 3 5 2 1 4

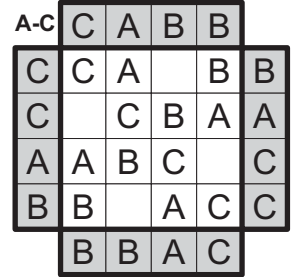
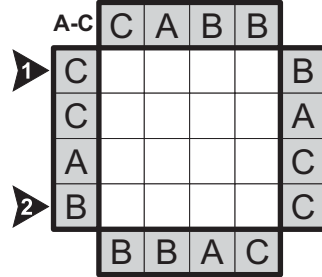


7.ABC Kadar Kolay

Diyagramın sol üstünde verilen harflerin her birini satır ve sütunlarda bir kez kullanarak diyagramı doldurun. Diyagramın dışındaki harfler, o yönden bakıldığında görülen ilk harfleri göstermektedir.

Cevap Anahtarı: Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1 C A - B 2 B - A C



2.BÖLÜM - MATEMATİK OYUNLARI (Bireysel)

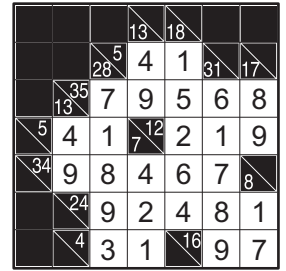
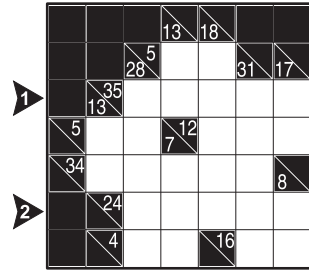
30 DAKİKA

1.Kakuro

Boş hücrelere 1'den 9'a rakamlar yerleştirilerek diyagramı doldurun. Çizgiyle bölünmüş karelerde çizginin altındaki sayılar altındaki, üstündeki sayılar sağındaki rakam gruplarının toplamını vermektedir. Bir toplamı oluşturan rakamlar birbirinden farklı olmalıdır.

Cevap Anahtarı: Okla işaretli satırların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1 7 9 5 6 8 2 9 2 4 8 1

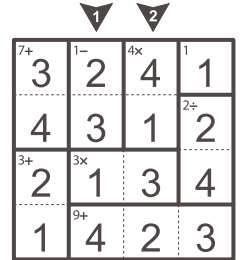
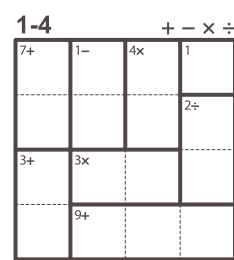


2.Kendoku

Her satır ve her sütunda 1'den n'e tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Kalın çizgiyle belirtilmiş her bölgenin köşesindeki sayı, o bölgenin içindeki rakamların gösterilen matematiksel işaretlerle hesaplanmış sonucunu vermektedir. Bir bölge içerisinde rakam tekrarı olabilir.

Cevap Anahtarı: Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1 2 3 1 4 2 4 1 3 2

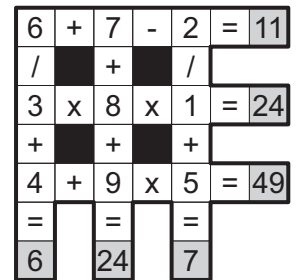
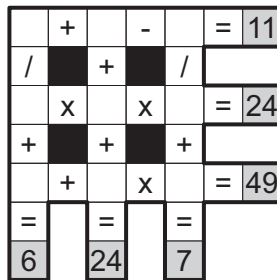


3.İşlem Karesi

1'den 9'a rakamları sadece birer kez kullanarak diyagram dışında verilmiş olan eşitlikleri sağlayın. Matematiksel işlem öncelikleri geçerlidir. Örneğin $3+1 \times 5=8$ olmalıdır.

Cevap Anahtarı: Her satır için rakamları soldan sağa yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1. Satır 6 7 2 2. Satır 3 8 1 3. Satır 4 9 5



4.Sayı Bulmaca

0'dan 9'a rakamların içinden herhangi birbirinden farklı 3 rakam seçilerek 3 basamaklı bir sayı oluşturulmuştur ve bu sayı 0 ile başlayamaz. Her "-"; aranan sayıya ait doğru bir rakamı yanlış bir yerde bulduğunuzu, her "+" ise aranan sayıya ait doğru bir rakamı doğru yerde bulduğunuzu gösteriyor.

Cevap Anahtarı: Sayıyı yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

3 7 2

7	2	1	-2
4	1	2	+1
9	2	5	-1
3	7	0	+2
			+3

7	2	1	-2
4	1	2	+1
9	2	5	-1
3	7	0	+2
3	7	2	+3

5.Şifreli İşlemler

Örnekte 1-4 arası rakamlar T-X-Y-Z harfleri ile şifrelenmişlerdir. Bu harflerle yapılan işlemler ve eşitlikleri verilmiştir. Bu denklemlerden faydalanarak hangi rakamın hangi harfle şifrelendiğini bulun.

Cevap Anahtarı: Rakamları yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

T X Y Z
2 3 1 4

$$YT / Z = X$$

$$Y + X = Z$$

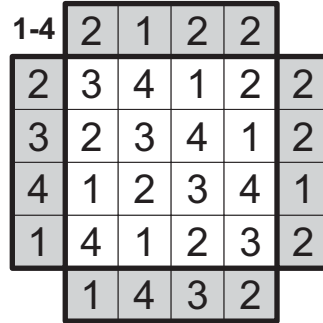
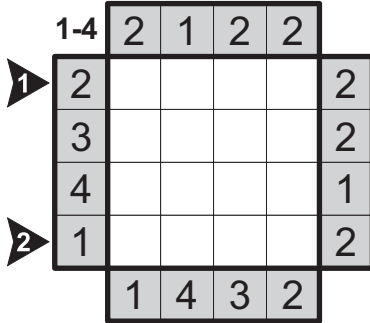
$$12 / 4 = 3$$

$$1 + 3 = 4$$

3.BÖLÜM - APARTMANLAR VE TÜREVLERİ (Bireysel)

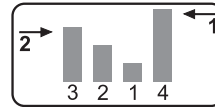
1.Apartmanlar

Her satır ve her sütunda, verilen aralıktaki rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Her rakam, yüksekliği o rakam kadar olan bir apartmanı temsil etmektedir. Diyagramın dışındaki sayılar, o yönden bakıldığında daha yüksek apartmanlarca gizlenmeyip görülebilen apartman sayısını vermektedir.



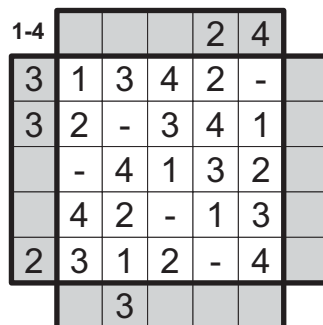
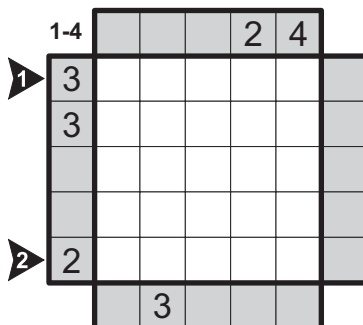
Cevap Anahtarı: Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1 3 4 1 2
2 4 1 2 3



2.Boşluklu Apartmanlar

Her satır ve her sütunda, verilen aralıktaki rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Her rakam, yüksekliği o rakam kadar olan bir apartmanı temsil etmektedir. Diyagramın dışındaki sayılar, o yönden bakıldığında daha yüksek apartmanlarca gizlenmeyip görülebilen apartman sayısını vermektedir.

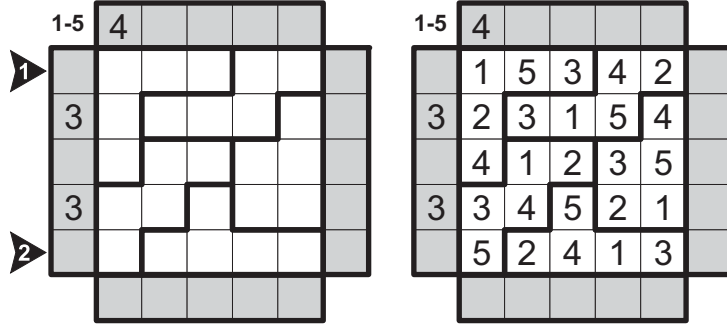


Cevap Anahtarı: Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1 1 3 4 2 -
2 3 1 2 - 4

3.Bölgesel Apartmanlar

Her satır, her sütun ve bölgelere verilen aralıktaki rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Her rakam, yüksekliği o rakam kadar olan bir apartmanı temsil etmektedir. Diyagramın dışındaki sayılar, o yönden bakıldığında daha yüksek apartmanlarca gizlenmeyip görülebilen apartman sayısını vermektedir.

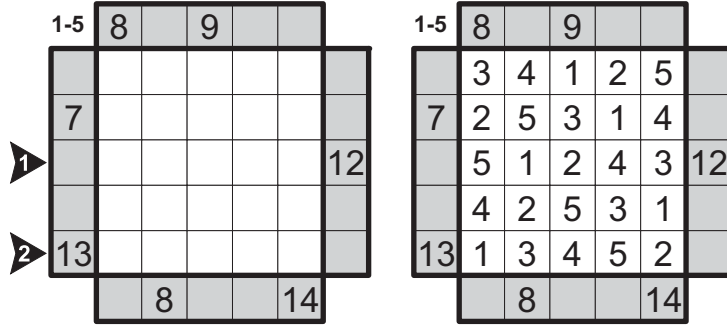


Cevap Anahtarı: Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

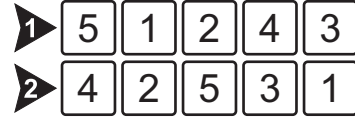


4.Toplamlı Apartmanlar

Apartmanların kat sayılarını belirten diyagramların sol üst köşelerinde verilmiş aralıktaki rakamları her satır ve sütunda birer kez yerleştirin. Diyagramın dışındaki sayılar o yönden bakıldığında daha yüksek apartmanlarca gizlenmeyip görülebilen apartmanların katları toplamını vermektedir.

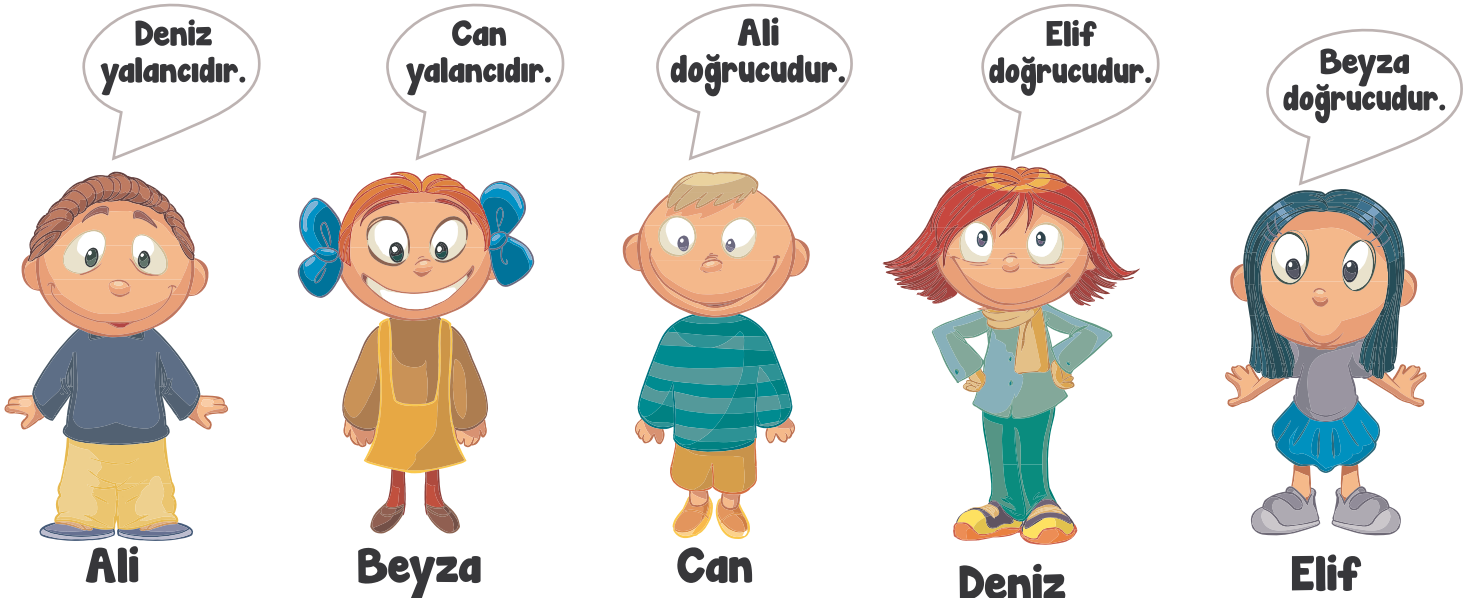


Cevap Anahtarı: Okla işaretli satır ya da sütunların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:



4.BÖLÜM - YALANCILAR DOĞRUCULAR (Takım)

Aşağıdaki 5 kişiden 3 kişi doğrucu 2 kişi ise yalancıdır. Doğrucular sürekli doğru, yalancılar ise sürekli yalan söylemektedir. Doğrucu ve yalancıları bulunuz.

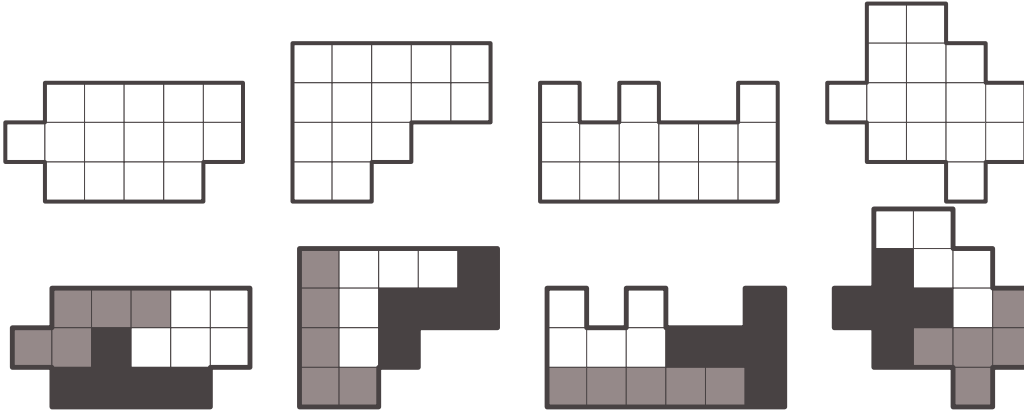


DOĞRUCU: ELİF - BEYZA - DENİZ
YALANCI: ALİ - CAN

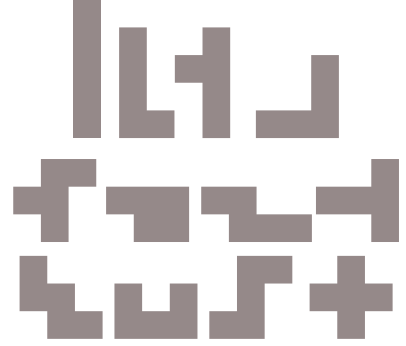
5.BÖLÜM - PENTOMİNO PAKETLEME (Takım)

20 DAKİKA

Verilen pentominoların tamamını 4 şekle üçer tane yerleşecek şekilde paylaşın. Bunu yaptığınızda her şekil 3 pentomino tarafından kapanmış olacak. Pentominolar yerleşim esnasında üst üste binemezler. Pentominolar döndürülebilir ve ters çevrilebilir.



Cevap Anahtarı: Çözümlerinizi cevap kağıdındaki şekillere, pentominoları çizerek işaretleyin.



6.BÖLÜM - SUDOKU ZİNCİRİ (Takım)

30 DAKİKA

Bu bölüm içerisinde yer alan farklı Sudoku türleri bir tane Klasik Sudoku'ya bağlanmışlardır. Sırasıyla 5 farklı türdeki sudokular: Ardışık Sudoku, Tek Çift Sudoku, Küp Sudoku, Bölgesel Sudoku, ve Köşegen Sudoku'dur.

İlk beş soruda bazı hücreler harflerle işaretlenmiştir. Amacınız bu soruları doğru çözüp harflerle işaretlenmiş hücrelerde hangi rakamların yer aldığını bulup, bunu altıncı sorudaki aynı harfle işaretlenmiş hücrelere taşıyıp, soruyu çözmektir. İlk verildiği haliyle altıncı Sudoku'nun birden fazla çözümü vardır. Onu tek çözümlü bir soru haline getirecek olan taşıdığınız ipuçları olacaktır. Herhangi bir sorudan puan alabilmeniz için harflerle belirtilen hücreleri bulmanız yeterli değildir; okla işaretli satırları bulup cevap istek kağıdına yazmanız gerekmektedir.

1.Ardışık Sudoku

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle çevrili her 2x3'lük alanda 1'den 6'ya rakamlar bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Tüm ardışık komşuların arasında bir siyah nokta vardır.

2.Tek - Çift Sudoku

Her satır, her sütun ve kalın çizgilerle belirlenmiş her 2x3'lük alanda 1'den 6'ya tüm rakamlar tam birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Tüm gri hücrelere çift sayılar, tüm beyaz hücrelere tek sayılar yerleşmek zorundadır.

3.Küp Sudoku

Yüzeyler boyunca ilerleyen tüm satırlarda ve kalın çizgilerle çevrili her alanda 1'den 8'e rakamlar bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

4. Bölgesel Sudoku

Her satır, her sütun ve kalın çizgilerle sınırları belirlenmiş her bölgede 1'den 6'ya tüm rakamlar tam birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

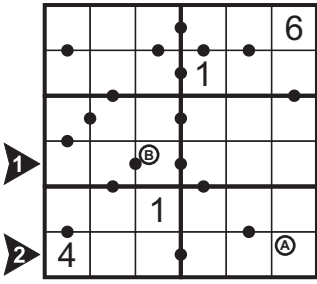
5.Köşegen Sudoku

Her satırda, her sütunda, her iki ana köşegen boyunca ve kalın çizgilerle çevrili her 2x3'lük bölgede 1'den 6'ya rakamlar bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

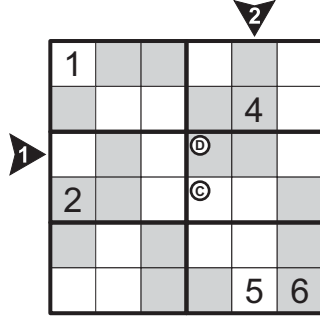
6.Klasik Sudoku

Her satırda, her sütunda ve kalın çizgilerle belirlenmiş her 3x3'lük bölgede 1'den 9'a tüm rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

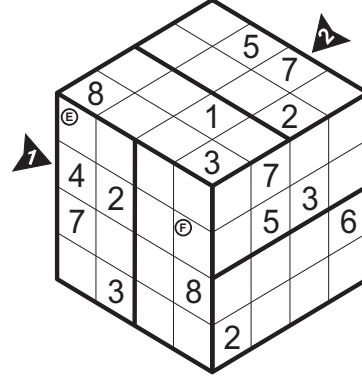
1.Ardışık Sudoku



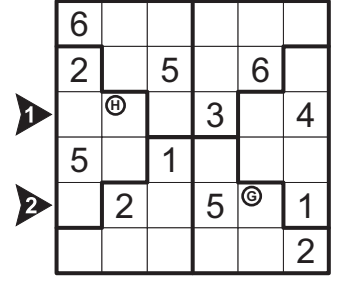
2.Tek-Çift Sudoku



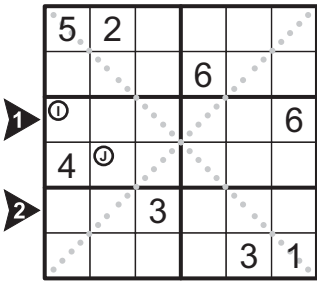
3.Küp Sudoku



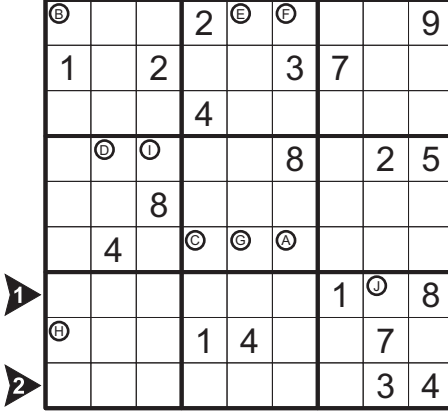
4.Bölgesel Sudoku



5.Köşegen Sudoku



6.Klasik Sudoku



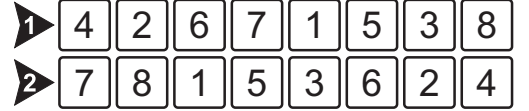
1.Ardışık Sudoku



2.Tek-Çift Sudoku



3.Küp Sudoku



4.Bölgesel Sudoku



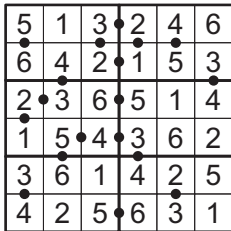
5.Köşegen Sudoku



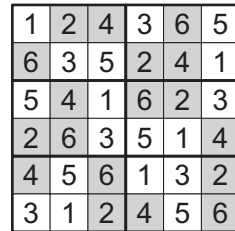
6.Klasik Sudoku



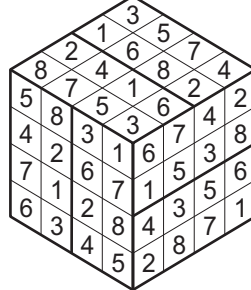
1.Ardışık Sudoku



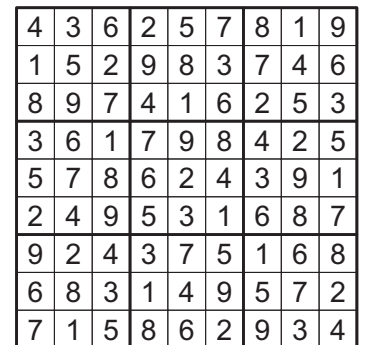
2.Tek-Çift Sudoku



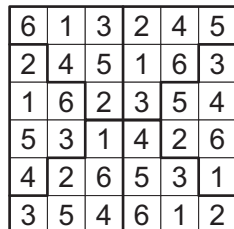
3.Küp Sudoku



6.Klasik Sudoku



4.Bölgesel Sudoku



5.Köşegen Sudoku

